

Explotación e creación de visores 2D/3D(Experience Builder)

Documentación oficial Esri España

XUNTA DE GALICIA

DIA 4

ÍNDICE

1. CONFIGURACIÓN DE UN PANEL INTERACTIVO	5
Paneles interactivos	5
Identificar capacidades interactivas	6
Instrucciones	6
Configurar un elemento interactivo	6
EJERCICIO 1A: AGREGUE INTERACTIVIDAD A UN PANEL DE CONTROL MEDIANTE ACCIONES.	7
Paso 1: Abra el panel de control existente.	7
Paso 2: Configurar un elemento de mapa	7
Paso 3: Probar la interactividad del mapa	8
Paso 4: Cambiar la configuración del elemento del mapa	8
Paso 5: Pruebe la interactividad del mapa actualizado.	10
Uso de selectores	11
Selector de categoría	12
Selector de números	12
Selector de fecha	13
EJERCICIO 1B: AGREGUE INTERACTIVIDAD A UN PANEL DE CONTROL MEDIANTE SELECTORES.	14
Paso 1: Añadir un elemento de barra lateral	14
Paso 2: Añade un selector a la barra lateral	16
Paso 3: Configurar las acciones de selección	17
Paso 4: Probar la interactividad del selector	18
Paso 5: Configurar el elemento de la lista para su selección.	19
Paso 6: Pruebe la interactividad de selección de la lista.	20
Paso 7: Habilitar el restablecimiento del panel de control	21
Tipos de parámetros URL	23
Habilitar parámetros de URL en un panel de control	25
2. REFINAR UN PANEL DE CONTROL	26
Consideraciones sobre el estilo del panel de control	26
Público objetivo y propósito	26
Jerarquía visual y de la información	26
Color y contraste	27
Diseño de un panel de control	27
EJERCICIO 2A: UTILIZA TÉCNICAS DE ESTILISMO	28

Paso 1: Abra el panel de control existente.	28
Paso 2: Evaluar el panel de control	28
Paso 3: Añadir una pantalla de inicio	29
Paso 4: Vea la pantalla de inicio.	31
Paso 5: Añadir más información a los elementos	32
Paso 6: Aplicar un tema personalizado	33
Consideraciones de diseño para una vista móvil	35

EJERCICIO 2B: CREAR UNA VISTA MÓVIL 37

Paso 1: Abra el panel de control existente.	37
Paso 2: Añadir una vista móvil	37
Paso 3: Copie los elementos a la vista móvil.	38
Paso 4: Configurar el elemento de tabla	40
Paso 5: Añadir un cajón a la vista móvil	42
Paso 6: Añadir un selector numérico al cajón.	42
Paso 7: Pruebe el selector de números.	44

3. COMPARTIR PANELES DE CONTROL 47

Proceso de uso compartido del panel de control	47
Opciones para compartir el panel de control	47
Dueño	48
Organización	48
Público	48
Grupo	48

EJERCICIO 3: COMPARTIR UN PANEL DE CONTROL 49

Paso 1: Navegue a la página del elemento del mapa web.	49
Paso 2: Comparte tu mapa web	49
Paso 3: Navegue a la página del elemento del panel de control.	50
Paso 4: Comparte tu panel de control	50
Paso 5: Prueba el nivel de uso compartido del panel de control	51
Paso 6: Actualizar el nivel de uso compartido	52

4. INTRODUCCIÓN A ARCGIS EXPERIENCE BUILDER 53

Temas tratados	53
¿Qué es ArcGIS Experience Builder?	53
Flujo de trabajo para "experiencias web" (página de Experience Builder)	53
Componentes de ArcGIS Experience Builder	54
Explorar widgets	55
Uso de ArcGIS Experience Builder	55
Aspectos claves de ArcGIS Experience Builder	55

Ecosistemas de constructores de apps en ArcGIS	56
¿Quién puede utilizar Experience Builder?	56

CONSTRUIR UNA EXPERIENCIA: CONCEPTOS BÁSICOS **58**

Pasos a la hora de construir una experiencia	58
Galería de experiencias	58
Interfaz de constructor	59

EJERCICIO 4: EXPERIENCE BUILDER: PLANTILLA JOYERO **62**

Paso 1: Iniciar sesión.	62
Paso 2: Crear una nueva aplicación	62
Paso 3: Elige una plantilla.	63
Paso 4: Explorar la plantilla.	64
Paso 5: Configurar el widget de mapa	65
Paso 6: Configurar el widget Leyenda.	68
Paso 7: Configurar el widget Controlador de widgets	70
Paso 8: Configurar otros widgets	74
Paso 9: Configurar el widget Lista	77
Paso 10: Editar los widgets de título y subtítulo	79
Paso 11. Configurar el widget de imagen.	80
Paso 12. Finalizar la aplicación	81

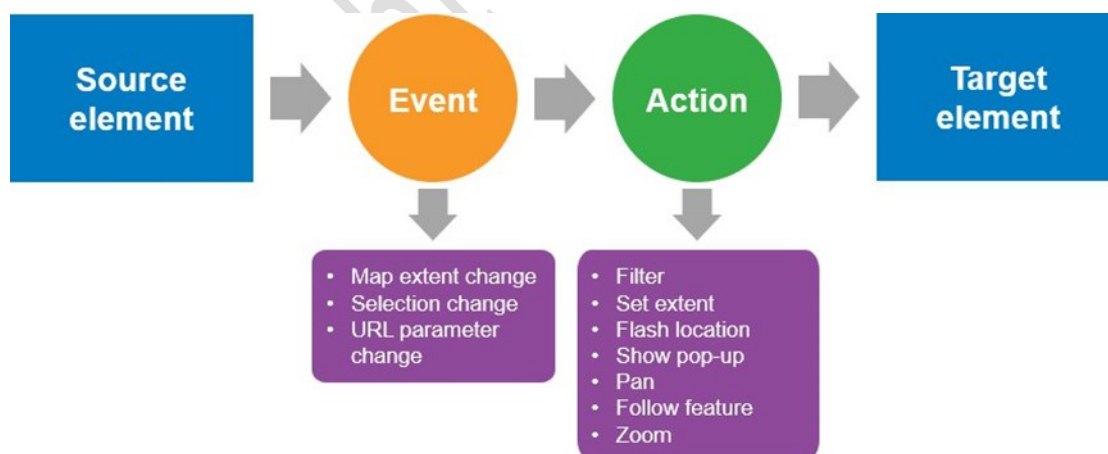
1. Configuración de un panel interactivo

Los paneles de ArcGIS pueden modificar la información que se muestra en los elementos según la interacción del usuario con el panel. Esta interactividad no está activada por defecto; se configura según la funcionalidad deseada del panel. La interactividad permite que los usuarios del panel cambien la vista del mapa o seleccionen información para centrarse en una pregunta específica. En esta lección, aprenderá a configurar un panel para que sea interactivo y a añadir interactividad para obtener resultados dinámicos.

Paneles interactivos

Los paneles de ArcGIS son interactivos cuando los elementos se actualizan dinámicamente según los cambios realizados en el panel. En la configuración predeterminada, la información que se muestra solo cambia cuando se actualizan los datos subyacentes. Las tareas realizadas en un elemento no afectan a los demás. Al configurar acciones en los elementos del panel, puede crear un panel más interactivo.

Las acciones del panel de control se inician mediante tres eventos: cambios en la extensión del mapa, cambios en la selección o cambios en los parámetros de la URL. Los eventos ocurren cuando un usuario interactúa con un elemento, como al acercar el mapa o seleccionar entidades, o bien pueden iniciarse mediante parámetros de la URL. Eventos como los cambios de selección pueden ocurrir en un elemento o en un selector. Un selector permite seleccionar valores de datos y tiene tres tipos: categoría, número y fecha. La acción es la respuesta al evento, como filtrar los datos según la nueva extensión del mapa o utilizar el conjunto de entidades seleccionadas.



La interactividad del panel de control funciona cuando un elemento de origen tiene un evento que desencadena una acción en un elemento de destino.

- **Elemento de origen:** Dónde comienza el evento
- **Evento:** Una interacción que se realiza en el panel de control
- **Acción:** Algo que sucede dentro de un elemento
- **Elemento objetivo:** Dónde ocurre la acción

Si el origen y el destino utilizan fuentes de datos diferentes, debe crear una relación de atributos o una relación espacial entre ambas. Si el origen y el destino utilizan la misma fuente de datos, no es necesario crear ninguna relación.

Identificar capacidades interactivas

De forma predeterminada, las visualizaciones de datos que ve en un panel de control solo cambian cuando se actualizan los datos de origen. Puede ofrecer una experiencia de panel de control más interactiva configurando acciones.

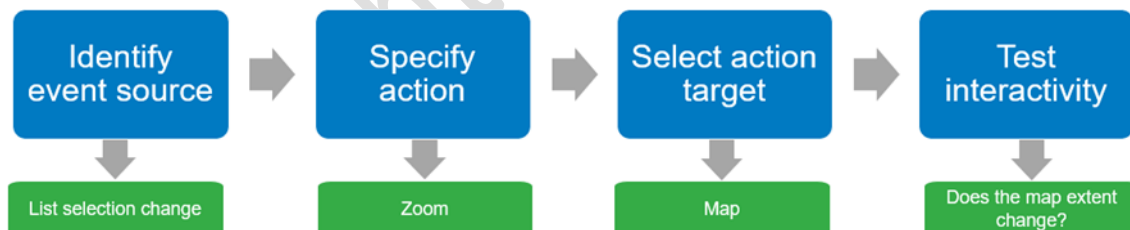
Las acciones te permiten centrar tu panel de control en la información que te interesa al interactuar con un elemento del mapa o realizar una selección. Explorarás la documentación de ArcGIS Dashboards para aprender cómo las acciones pueden añadir interactividad a tu panel de control.

Instrucciones

- En una nueva pestaña del navegador web, vaya a [Acciones: Paneles de control de ArcGIS | Documentación](#).
- Revisa la documentación

Configurar un elemento interactivo

Para añadir interactividad a un panel de control, primero debe configurar el evento del elemento de origen. A partir de dicho evento, el siguiente paso consiste en definir la acción del elemento de destino. Finalmente, debe probar la interactividad para asegurarse de que funciona correctamente. Si no funciona, repita los pasos para verificar la configuración de los elementos.



Hay cuatro pasos para configurar la interactividad dentro de los elementos.

Ejercicio 1A: Agregue interactividad a un panel de control mediante acciones.

Tu panel de control ya incluye varios elementos, como un mapa, un gráfico circular y un indicador, pero quieres que sea más interactivo. Por lo tanto, has decidido añadir interactividad al panel para que el gráfico circular se actualice en función del mapa.

En este ejercicio, realizarás las siguientes tareas:

- Configurar la interactividad de los elementos del mapa.
- Prueba la interactividad del elemento del mapa.

Paso 1: Abra el panel de control existente.

Comenzarás volviendo al panel de control con el que trabajaste en los ejercicios anteriores.

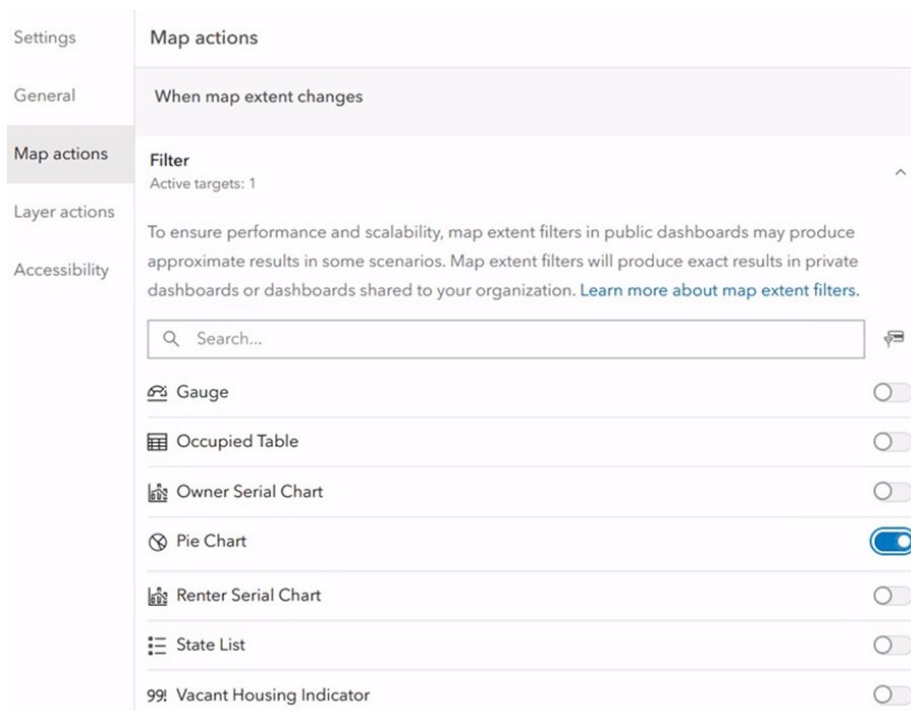
Nota: Si tu panel de control sigue abierto, puedes continuar con el siguiente paso. De lo contrario, sigue estas instrucciones para abrirlo.

- En un navegador web, vaya a www.arcgis.com e inicie sesión en su cuenta organizativa de ArcGIS Online, si es necesario.
- Haz clic en el contenido.
- A la derecha del panel de control de **Viviendas Ocupadas en EE. UU. <sus iniciales>**, haga clic en el botón Más opciones y seleccione Editar panel de control.
- El panel de control de Viviendas Ocupadas en EE. UU. se abre en modo de edición.

Paso 2: Configurar un elemento de mapa

El primer elemento que configurarás para la interacción es el mapa. Establecerás el mapa como origen y el gráfico circular como destino.

- Apunte a la parte superior izquierda del elemento del mapa para mostrar el menú y, a continuación, haga clic en el botón Configurar.
- Haz clic en la pestaña Acciones del mapa.
- En la sección "Cuando cambia la extensión del mapa", expanda "Filtro" y, a continuación, active la opción "Gráfico circular".



- Haz clic en Listo.
- Guarda tu panel de control.

Has añadido interactividad para filtrar el gráfico circular en función de la extensión del mapa.

Paso 3: Probar la interactividad del mapa

Ahora que has añadido interactividad al mapa para filtrar el gráfico circular, comprobarás que funciona como se espera.

- Haz clic en la pestaña Unidades de Vivienda para mostrar el gráfico, si es necesario.
- Amplía y desplaza el mapa para cambiar la extensión.
- Observe que los valores del gráfico circular cambian según la extensión.

Nota: Si los valores del gráfico no cambian después de hacer zoom, vuelva a la configuración del mapa y revise los ajustes de acción del mapa.

Aunque la interactividad funciona, el resultado no es exactamente el que esperabas; es difícil obtener los valores exactos para cada estado. Te gustaría mostrar los valores a nivel de estado.

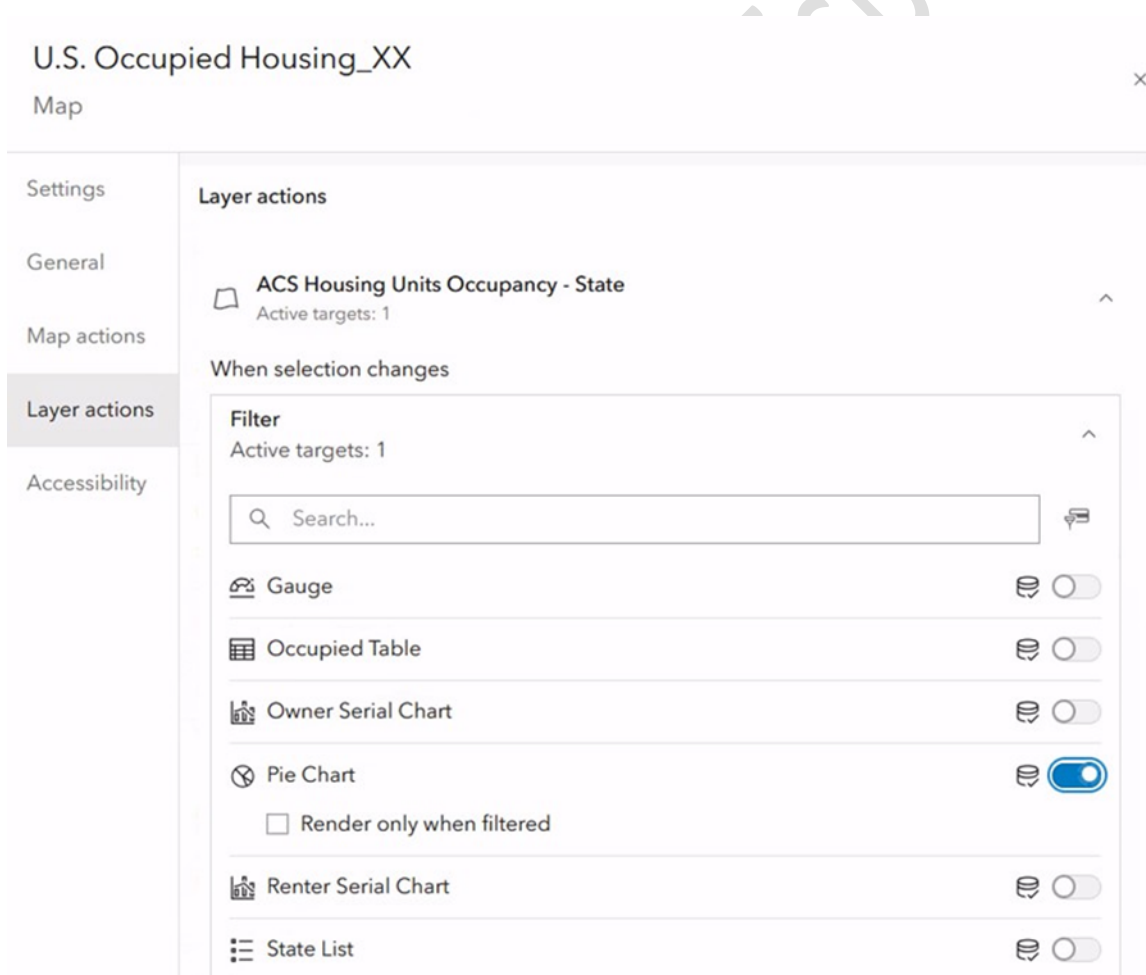
Paso 4: Cambiar la configuración del elemento del mapa

Para filtrar el gráfico circular en función de un estado en lugar de la extensión del mapa, deberá eliminar las acciones de configuración del mapa y establecer las acciones de capa.

- Apunta a la parte superior izquierda del elemento del mapa y haz clic en el botón Configurar.
- Haz clic en la pestaña Acciones del mapa.
- Expanda el filtro y, a continuación, desactive la opción de gráfico circular.
- El filtro se ha eliminado del mapa.
- Haz clic en la pestaña Acciones de capa.

Observará que puede agregar acciones para cada capa del mapa. Solo agregará acciones para la capa de estado.

- Ampliar la capa de Ocupación de Unidades de Vivienda de la ACS - Estado.
- En la sección "Cuando cambia la selección", expanda "Filtro" y, a continuación, active la opción "Gráfico circular".



Las acciones que ha seleccionado se producen en respuesta a una selección realizada en el mapa. Para habilitar la interactividad de la capa, deberá activar las herramientas de selección.

- Al hacer clic en el mapa, active la opción Seleccionar característica.

- Para herramientas de selección adicionales, active la opción Rectángulo.
- Haga clic en Listo.
- Guarda tu panel de control.

Puedes configurar la interactividad para que el gráfico circular se actualice en función del estado seleccionado dentro del mapa.

Paso 5: Pruebe la interactividad del mapa actualizado.

Ahora que ha actualizado la capa del mapa de interactividad para filtrar el gráfico circular, comprobará que funciona como se espera.

- Amplíe y desplácese por el mapa.

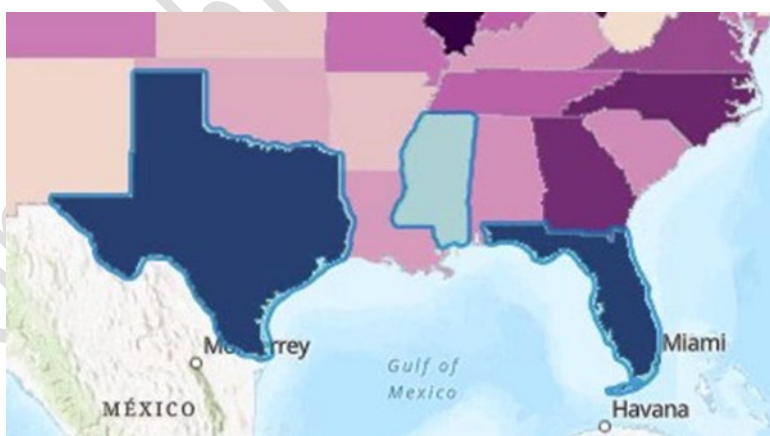
Observará que los valores del gráfico circular ya no cambian al desplazarse por el mapa.

- Seleccione un estado.

Los valores del gráfico circular cambian para mostrar los datos del estado que seleccionaste.

También puede seleccionar varias características utilizando la tecla Mayús o la herramienta de selección rectangular.

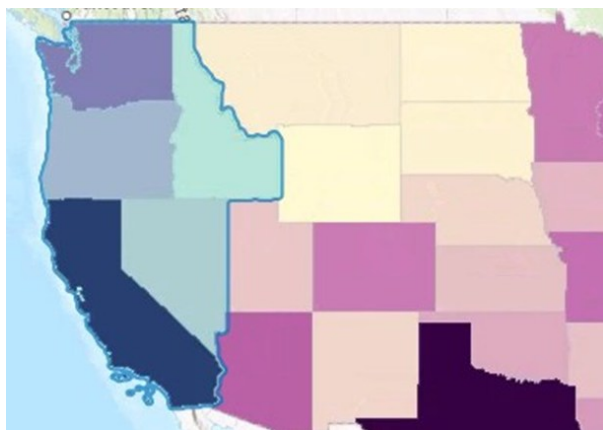
- Mantén pulsada la tecla Mayús y haz clic en uno o dos estados adicionales en el mapa.
- Cierra la ventana emergente para ver tu selección, si es necesario.



Nota: Tu mapa variará con respecto a este gráfico según los estados que hayas seleccionado. Examina el gráfico circular.

Los valores del gráfico circular cambian en función de las características seleccionadas.

- En la parte superior del mapa, haga clic en la herramienta Rectángulo.
- Haz clic y arrastra para seleccionar varios estados.



Nota: Tu mapa variará con respecto a este gráfico según los estados que hayas seleccionado.

- Observa que los valores del gráfico circular también cambiaron en función de las características seleccionadas.
- En la parte superior del mapa, haga clic en el botón Borrar seleccionados para borrar la selección.

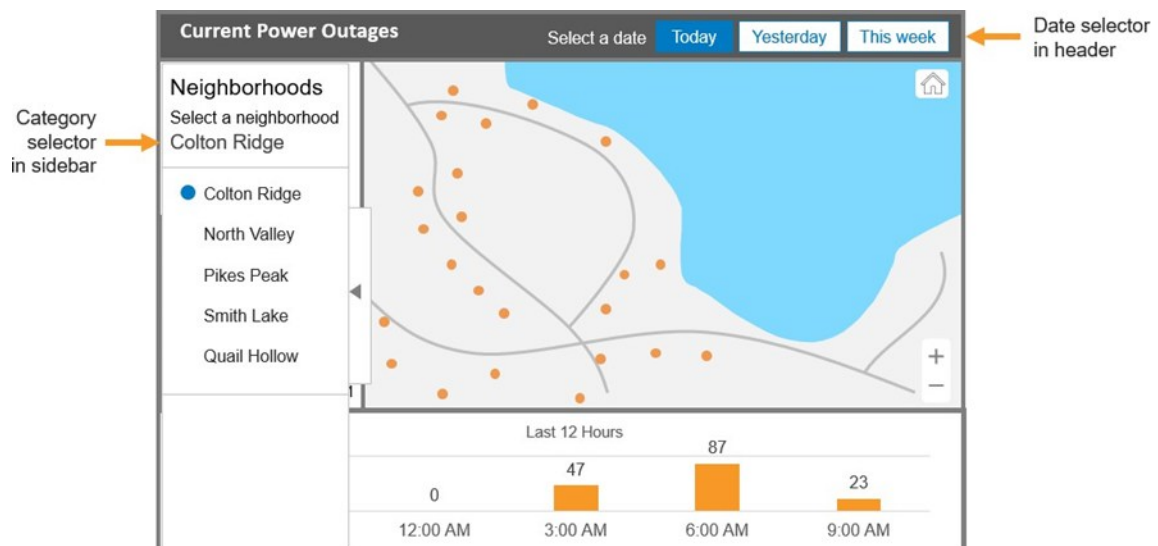
Los valores del gráfico circular se restablecen para mostrar datos de todas las funciones.

- Guarda tu panel de control, si es necesario, y déjalo abierto.

En este ejercicio, configuraste el elemento del mapa para que realizara una acción. Configuraste el gráfico de Unidades de Vivienda para que se actualizara al seleccionar una característica en la capa de estados.

Uso de selectores

Cualquier elemento del panel de control que admita un evento de cambio de selección se denomina selector. Los selectores pueden activar acciones en otros elementos. Por ejemplo, al seleccionar una categoría, el mapa puede hacer que se acerque a una característica. Los elementos de lista y las capas operativas del mapa pueden considerarse selectores. Se pueden seleccionar filas de una lista y características de las capas de un mapa. Otros tres tipos de selectores solo se pueden agregar a un encabezado o barra lateral: selectores de categoría, de número y de fecha.



Este panel de control cuenta con un selector de categorías en la barra lateral para seleccionar vecindarios, con una opción para ampliar la vista a esa zona. También incluye un selector de fechas en el encabezado para mostrar las interrupciones del servicio correspondientes a una fecha seleccionada.

Selector de categoría

El selector de categorías permite basar la selección en una lista de valores estáticos, características o estadísticas resumidas que se calculan en tiempo de ejecución.

Category selector

Button bar

List

☒ None
☐ High
☐ Med
☐ Low

El selector de categorías tiene dos estilos diferentes para elegir.

Selector de números

El selector numérico le permite basar la selección en un único valor fijo o en un rango numérico.

Number selector

Spinner (single)

Slider (single)

Spinner (range)

Slider (range)

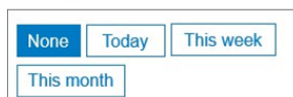
El selector de números tiene dos estilos diferentes para elegir.

Selector de fecha

El selector de fechas permite mostrar opciones de fecha y hora predefinidas, un selector de fecha y hora, o una combinación de ambos.

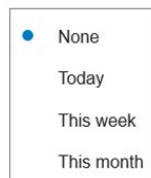
Date selector

Button bar



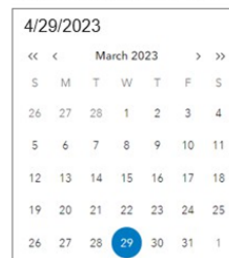
A horizontal bar containing four buttons: "None" (highlighted in blue), "Today", "This week", and "This month".

List



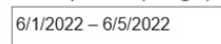
A vertical list with four items: "None" (selected with a blue dot), "Today", "This week", and "This month".

Date picker (single)



A date picker showing the date 4/29/2023. It includes a calendar for March 2023 with days of the week (S, M, T, W, T, F, S) and dates (1-31). The date 29 is highlighted in blue.

Date picker (range)



A date picker showing a date range from 6/1/2022 to 6/5/2022.

El selector de fecha tiene tres estilos diferentes para elegir.

Ejercicio 1B: Agregue interactividad a un panel de control mediante selectores.

Al crear una selección en el elemento de mapa, has añadido interactividad a tu panel de control. Observas que al seleccionar las características de los estados en el mapa se obtienen los resultados deseados, pero te das cuenta de que puede resultar difícil para los usuarios poco familiarizados con la geografía de EE. UU. encontrar un estado en particular. Decides utilizar un selector de categorías para facilitar la localización de un estado.

En este ejercicio, realizarás las siguientes tareas:

- Añade una barra lateral y un selector de categorías.
- Configura el selector.
- Prueba la interactividad de la selección.

Paso 1: Añadir un elemento de barra lateral

- Abra el panel de control de Viviendas Ocupadas en EE. UU. En el modo de edición.

Los selectores se pueden agregar tanto al encabezado como a la barra lateral. En tu panel de control, agregarás una barra lateral para ubicar el selector.

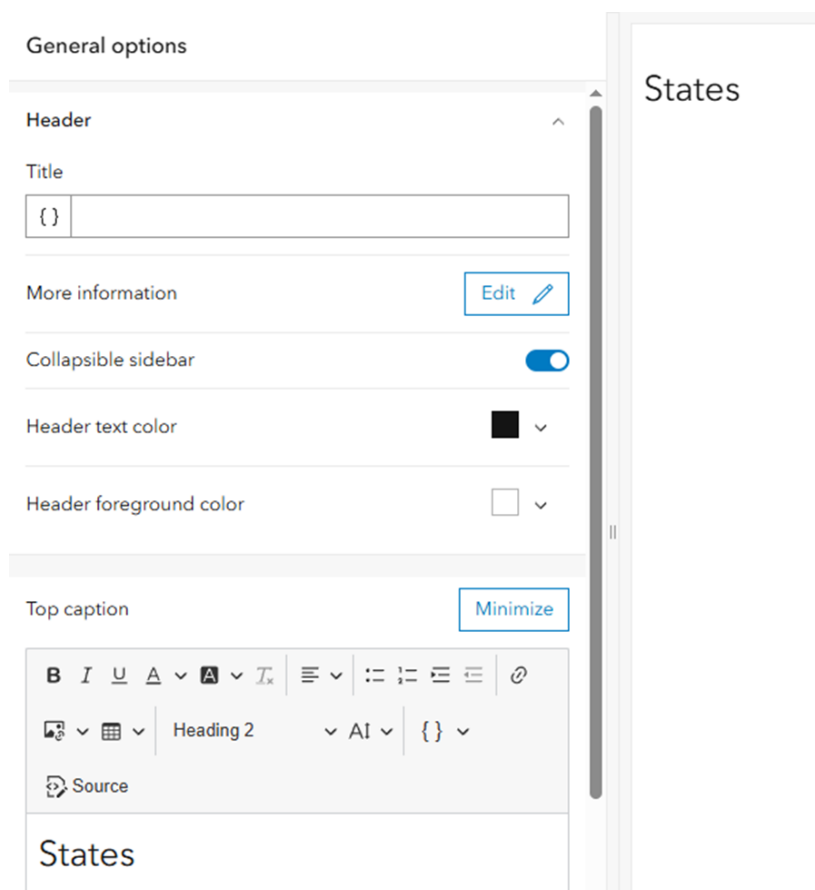
- En el panel Vista, en la pestaña Barra lateral, haga clic en Agregar barra lateral.

Sugerencia: En la barra de acciones, haga clic en el botón Ver.

- Para acceder al panel Vista, en la pestaña General, active la opción Barra lateral plegable.

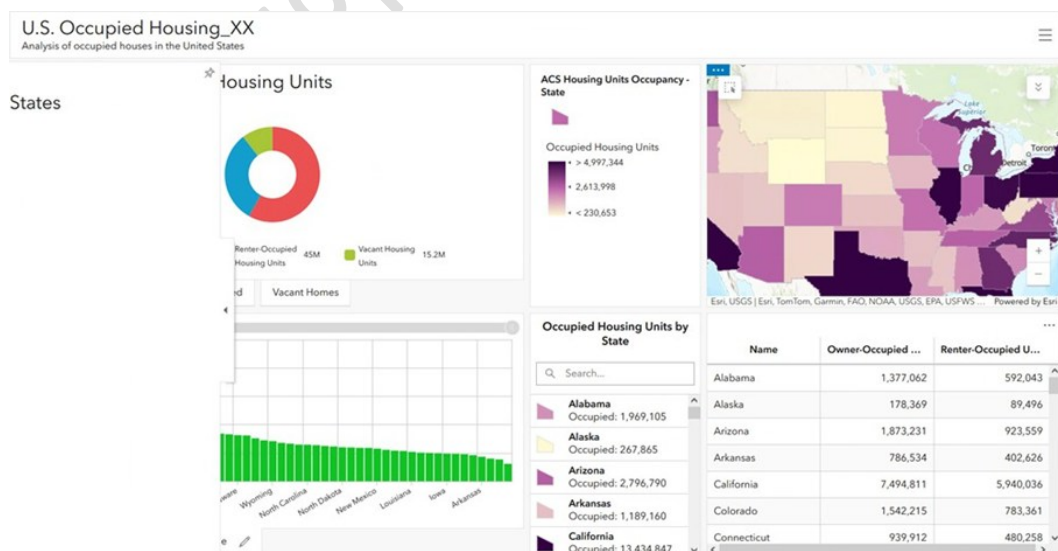
Esta opción permite ocultar la barra lateral cuando no se esté utilizando.

- Para el título superior, haga clic en Editar y, a continuación, en el editor de texto, escriba Estados.
- Cambie el formato del encabezado a Encabezado 2.



El formato de texto actualizado se muestra en el área de vista previa.

- Haz clic en Listo.
- Si es necesario, en el lado izquierdo de su panel de control, haga clic en la flecha gris para expandir la barra lateral.



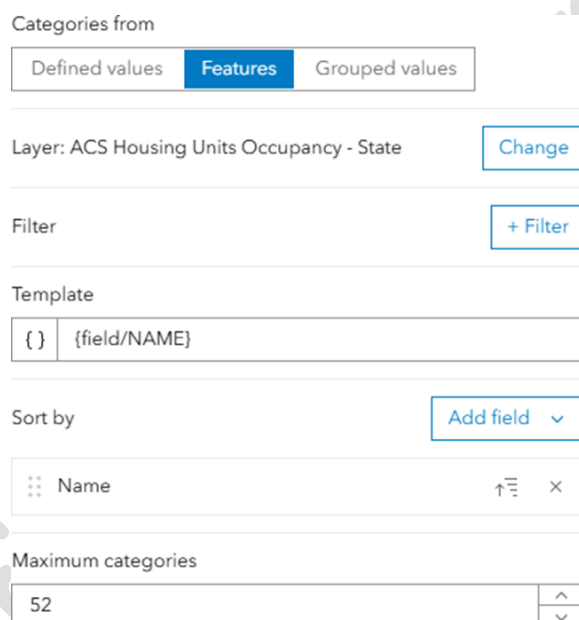
La barra lateral se muestra en el lado izquierdo de tu panel de control. Puedes hacer clic en la flecha gris que aparece junto al elemento de la barra lateral para ocultarla o mostrarla.

- Guarda tu panel de control.

Paso 2: Añade un selector a la barra lateral

Ahora que has añadido la barra lateral, puedes añadir un selector.

- En el panel Vista, en la pestaña Barra lateral, haga clic en + Agregar selector y elija Selector de categoría.
- En la pestaña Datos, en Categorías desde, seleccione Características.
- Haga clic en Ocupación de unidades de vivienda ACS - Estado para seleccionarlo.
- Junto a Ordenar por, haga clic en Agregar campo y elija Nombre.
- Actualiza el valor de Categorías máximas a 52.



Categories from

Defined values **Features** Grouped values

Layer: ACS Housing Units Occupancy - State [Change](#)

Filter [+ Filter](#)

Template

{ } {field/NAME}

Sort by [Add field](#) ▾

Name ↑ ▾ ×

Maximum categories

52 ▴ ▾

- Haz clic en la pestaña Selector.
- Para Etiqueta, escriba Seleccionar un estado.

A continuación, habilitará la opción para restablecer el selector.

- Habilitar Mostrar reinicio.

Label

Select a state

Icon Add icon

Presentation mode

Inline Accordion **Dropdown**

Selection

Single Multiple

Show search ☐

Show reset ☒

- Cerca de la parte inferior del panel Opciones de selector, expanda General.
- En Nombre, escriba Selector de barra lateral.
- Haz clic en Listo.

States

Select a state
Alabama

La barra lateral ahora tiene un selector para el estado.

- En la barra lateral, haga clic en Seleccionar un estado para ver el selector y, a continuación, elija un estado.

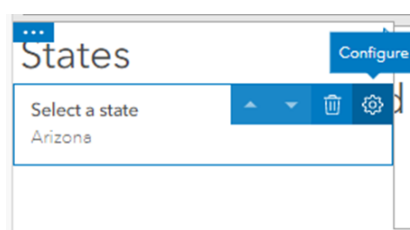
Esta selección no modifica nada en el gráfico circular ni en el mapa, ya que no se ha configurado la interactividad.

- Guarda tu panel de control.

Paso 3: Configurar las acciones de selección

Ahora que el selector se ha añadido a la barra lateral, configurarás la interactividad para cuando se realice una selección.

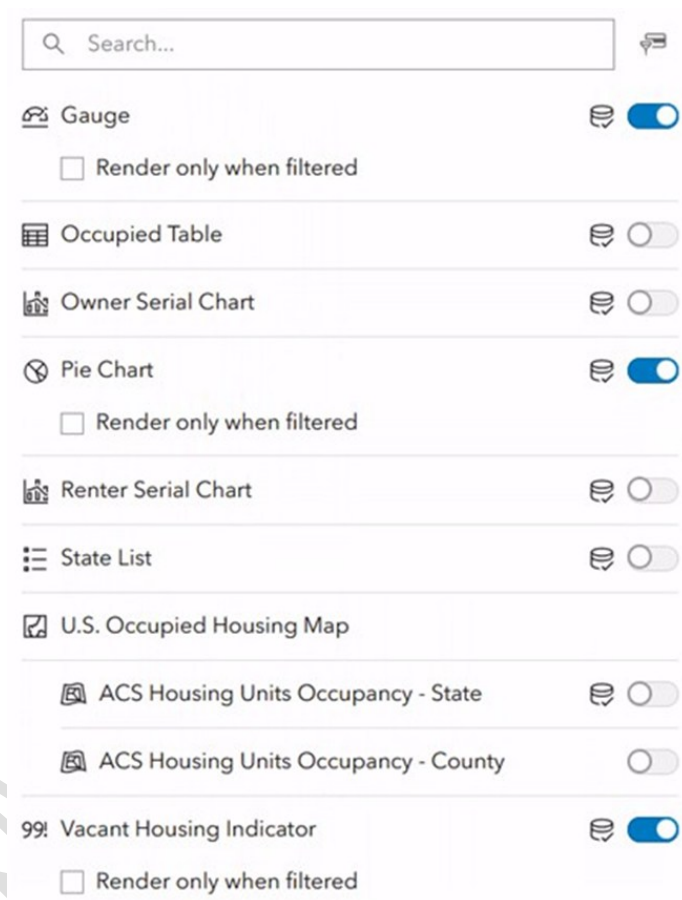
- Apunte a la esquina superior derecha del elemento Seleccionar un estado para mostrar el menú.



- Haga clic en el botón Configurar.
- Haz clic en la pestaña Acciones.
- En la sección "Cuando cambia la selección", expanda "Zoom" y, a continuación, active el mapa de viviendas ocupadas en EE. UU.

Esta acción ampliará el mapa al estado seleccionado.

- En la sección "Cuando cambie la selección", expanda "Filtro".
- Habilite las opciones de Indicador, Gráfico circular e Indicador de viviendas vacías.



Estas acciones filtrarán el medidor, el gráfico circular y el indicador para el estado seleccionado.

- Haz clic en Listo.

Paso 4: Probar la interactividad del selector

Ahora que has añadido interactividad al selector, comprobarás que funciona como se espera.

- En la barra lateral, en Seleccionar un estado, elija Idaho y, a continuación, haga clic en la flecha gris que se encuentra en el lado derecho de la barra lateral.

- Haga clic en las pestañas Unidades de Vivienda, Viviendas Ocupadas por sus Propietarios y Viviendas Vacías.

El indicador muestra "Sin datos" porque tiene aplicado un filtro para mostrar estados con más de 400 000 viviendas vacías. Dado que Idaho tiene menos de 400 000 viviendas vacías, no hay datos que mostrar. Eliminará este filtro, ya que no es necesario con el selector de estado de la barra lateral.

- Apunte a la parte superior izquierda del indicador de Viviendas Vacantes para mostrar el menú. Haga clic en el botón Configurar.
- En la pestaña Datos, en Filtro, haga clic en el botón Eliminar.
- Haz clic en Listo.
- Guarda tu panel de control.
- A continuación, deberá ajustar la barra lateral para actualizar el número de viviendas vacías.
- Expanda la barra lateral, haga clic en Idaho y luego en Restablecer.
- En Seleccionar un estado, elija Idaho.
- Haz clic en la flecha gris para ocultar la barra lateral de nuevo.

El indicador de viviendas vacías se actualiza para mostrar el número de viviendas vacías en Idaho.

Nota: Si el mapa se acerca al estado seleccionado y los valores del gráfico circular, el medidor y los indicadores se actualizan, la interactividad funciona correctamente. De lo contrario, revise la configuración del elemento selector.

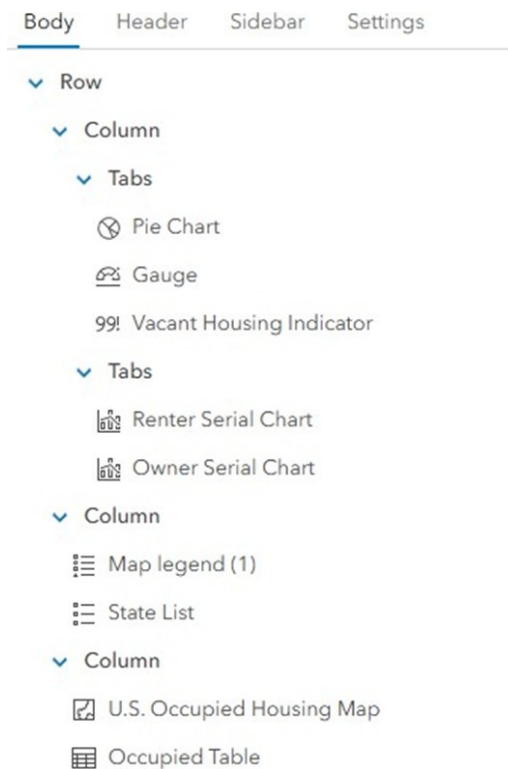
- En la barra lateral, haga clic en Idaho y, a continuación, en Restablecer.

En este paso, tras realizar las pruebas, te diste cuenta de que era necesario hacer ajustes porque un filtro en el indicador impedía que se mostraran algunos datos. Eliminaste el filtro y la interactividad funcionó como se esperaba.

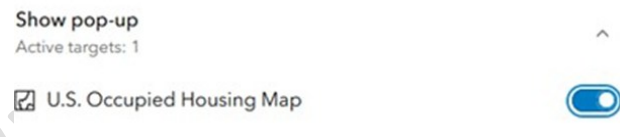
Paso 5: Configurar el elemento de la lista para su selección.

Al añadir el selector a la barra lateral, configurará la interactividad del elemento de la lista cuando se realice una selección.

- En el panel Vista, haga clic en la pestaña Cuerpo.
- En la sección Fila, verifique que todas las columnas y pestañas estén expandidas.



- Apunte al elemento Lista de estados y haga clic en el botón Opciones Para que aparezca el menú, seleccione Configurar.
- Haz clic en la pestaña Acciones y, a continuación, en Cuando cambie la selección, expande Mostrar ventana emergente.
- Habilita el mapa de viviendas ocupadas en EE. UU.



Esta acción abrirá una ventana emergente para el estado seleccionado.

- Ampliar Zoom.
- Habilitar el mapa de viviendas ocupadas en EE. UU.

Esta acción ampliará el mapa hasta el estado seleccionado.

- Haz clic en Listo y, a continuación, guarda tu panel de control.

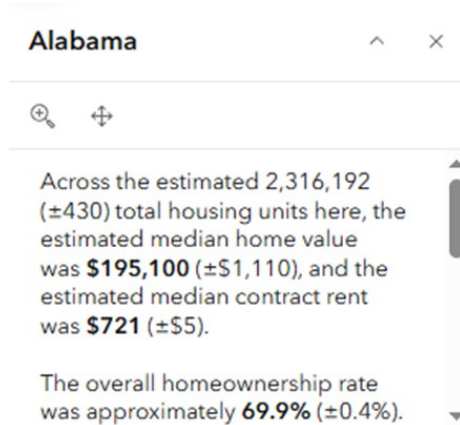
Paso 6: Pruebe la interactividad de selección de la lista.

Ahora que has añadido interactividad a la lista, comprobarás que funciona como se espera.

- En el elemento de la lista, seleccione Alabama.

Nota: Si al hacer clic en Alabama en la lista aparece la ventana emergente del mapa, significa que la configuración es correcta. De lo contrario, deberá revisar la configuración de la lista.

- Si es necesario, en la ventana emergente, haga clic en la flecha hacia abajo para ver los detalles completos.



Sus valores pueden variar ligeramente con respecto a este gráfico, debido a la naturaleza dinámica del conjunto de datos.

- Cierra la ventana emergente.

Has probado la interactividad de los elementos de la lista para confirmar que funciona como se esperaba. Ahora que has configurado la interactividad, habilitarás una forma de restablecer fácilmente las selecciones de tu panel de control.

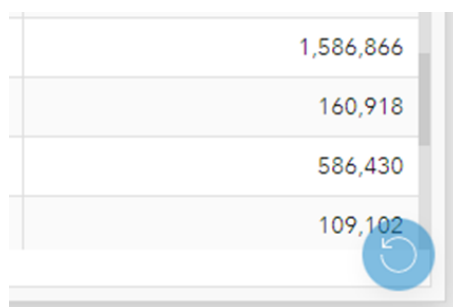
Paso 7: Habilitar el restablecimiento del panel de control

Al crear selecciones y cambiar la extensión del mapa, debe eliminarlas para que el panel vuelva a su estado anterior. Puede eliminarlas manualmente o con el botón Restablecer panel. Al activar este botón, podrá restablecer todas las selecciones y volver a la extensión predeterminada del mapa. Este botón no funciona en el modo de edición, pero sí al visualizar el panel. Deberá activarlo para el panel.

- En el panel Vista, haga clic en la pestaña Configuración y, a continuación, active la opción Permitir restablecimiento del panel de control.

Body	Header	Sidebar	Settings
Allow element re-size ☐			
Allow element expansion ☐			
Allow dashboard reset ⓘ ☒			
URL parameters			Edit
Splash screen			Add

- En la esquina inferior derecha del panel de control, observe el botón azul con una flecha que se muestra.



Ahora puede restablecer las selecciones del panel de control según sea necesario utilizando el botón de reinicio que ha habilitado.

- Guarda tu panel de control.

Puedes abrir el panel de control fuera del modo de edición para probar el restablecimiento del panel de control.

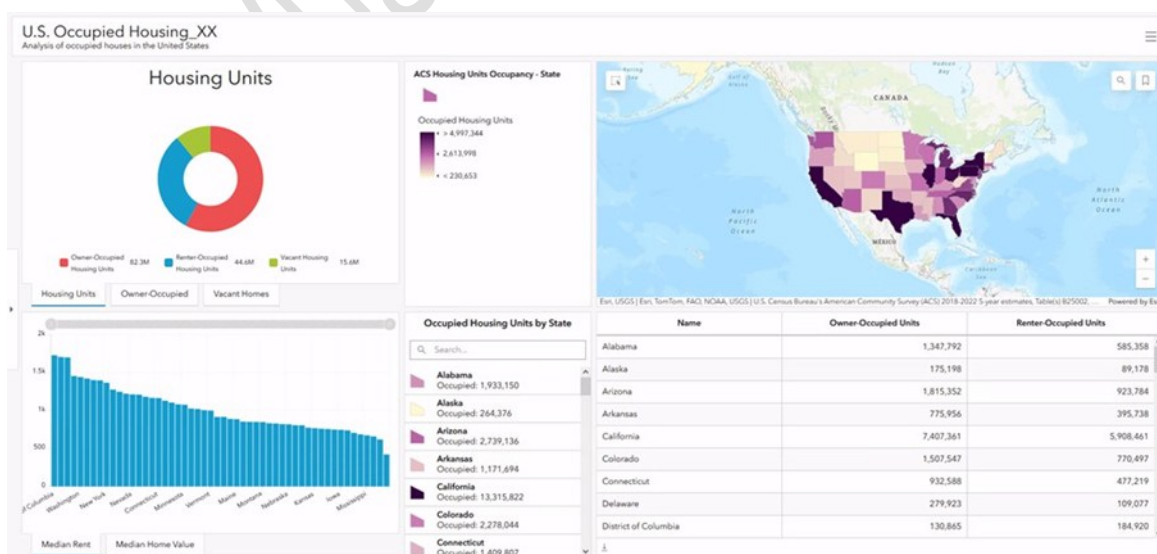
- En la barra de direcciones del navegador web, copie la URL del panel de control.

Sugerencia: Seleccione la URL y pulse Ctrl+C.

- Abre una nueva pestaña en tu navegador y, a continuación, pega la URL en la barra de direcciones.

Sugerencia: Haz clic dentro de la barra de direcciones y pulsa Ctrl+V. La URL ya está en la barra de direcciones.

- Elimina **#mode=edit** del final de la URL. Pulsa Intro.
- Si es necesario, en la esquina inferior derecha del panel de control, haga clic en el botón Reiniciar.

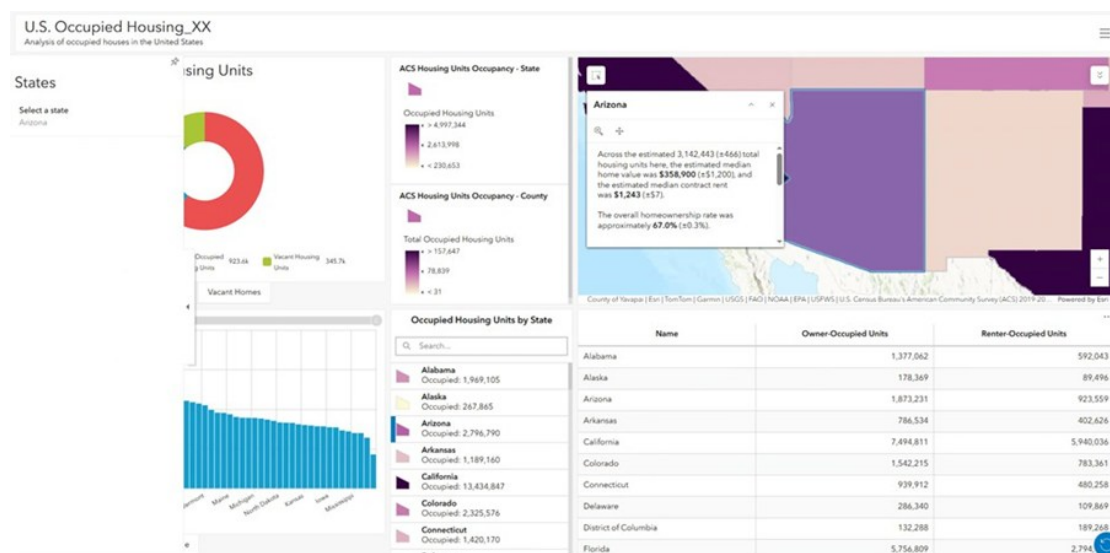


Tu panel de control se abre fuera del modo de edición.

- Expanda la barra lateral y, a continuación, en Seleccionar un estado, elija Arizona.

El mapa se actualiza para incluir Arizona, y el gráfico circular, el medidor y los valores de los indicadores también se actualizan.

- En el elemento de la lista, haga clic en Arizona.



Aparecerá una ventana emergente con información sobre Arizona en el mapa.

- En la esquina inferior derecha, haga clic en el botón Reiniciar.

Los elementos del panel de control y la extensión del mapa se restablecerán.

- Cierre la pestaña del navegador con el visor del panel de control.
- Deje abierta la pestaña del navegador con el editor del panel de control.

En este ejercicio, configuraste la interactividad de los elementos y luego los probaste para confirmar que funcionaban como se esperaba. También habilitaste y probaste la función para restablecer las selecciones mediante el botón Restablecer.

Tipos de parámetros URL

Has aprendido que puedes añadir interactividad a los elementos de tu panel de control mediante acciones y selectores. Otra forma de activar acciones en tu panel es mediante parámetros URL. Un parámetro URL es una propiedad que añades a la configuración de tu panel de control. Las opciones que elijas para los parámetros y las selecciones que establezcas para el elemento de destino determinarán los tipos de acciones que puedes configurar.

Por ejemplo, al seleccionar el tipo de parámetro "Categoría", puede aplicar la acción "Filtro" a los elementos de su panel de control. Si selecciona el tipo de parámetro "Entidad", puede aplicar las acciones "Filtro", "Flash", "Mostrar ventana emergente", "Desplazamiento" y "Zoom" a los elementos de su panel de control.

URL tipo de parámetro	Valor de entrada	Comportamiento	Ejemplo	Valores filtrados
Categoría	Cadena de caracteres o número: Un único valor o varios valores separados por una coma.	elemento filtrante O Zoom, panorámica, mostrar ventana emergente y Flash	zonificación= Residencial	Zonificaciónvalores que equivalen a residencial
Númérico	Número: Un único valor o un rango. Cuando se utiliza un único valor, el parámetro se configura con un operador de comparación.	elemento filtrante	superficie = 5,10 acres	Valores de los terrenosentre 5 y 10
Fecha	Cadena de fecha o época UNIX: Un único valor o dos valores que representan un rango de fechas.	elemento filtrante	creado=202 0-01-01,	Filtrosfechas a partir de 2020-0101
Característica	Identificador único: Un único valor o varios valores separados por una coma.	elemento filtrante O Zoom, panorámica, mostrar ventana emergente y Flash	id=2458	Valores de ID de característica que son iguales a 2458
Geometría	Punto o extensión: El formato de punto es x,y. El formato de extensión es izquierdaX,izquierdaY,derechaX,derechaY.	Apuntar - Zoom, panorámica, mostrar ventana emergente y Flash Medida - elemento filtrante O Establecer extensión del mapa	pt=- 75.6971931, 45.4215296	Utiliza geometría de puntos

Existen cinco tipos de parámetros URL: categoría, numérico, fecha, característica y geometría. La siguiente tabla muestra el valor de entrada y las acciones que admite cada tipo de parámetro.

Al usar un parámetro en una URL, se trata de un par nombre-valor. El nombre y el valor se separan con un signo igual (=). Puedes ejecutar la acción que configures agregando el parámetro al final de la URL del panel de control usando el símbolo de almohadilla (#).

<scheme>://<yourURL>/apps/dashboards/<id>#param=value

El par de valores del parámetro se agrega al final de la URL.

Habilitar parámetros de URL en un panel de control

Los parámetros de URL permiten al autor del panel activar acciones dentro del mismo. La configuración del panel determinará las acciones disponibles. Al agregar un parámetro y definir su tipo, puede establecer las propiedades específicas, así como la acción y el elemento de destino. El siguiente gráfico muestra un ejemplo de flujo de trabajo para un parámetro de tipo de característica.

Feature parameter type



Este gráfico muestra el proceso para agregar un parámetro de URL de característica a un panel de control.

2. Refinar un panel de control

Has creado un panel de control con diversos elementos; sin embargo, antes de compartirlo con tu audiencia, es importante analizar su comunicación. Puedes aplicar técnicas de estilo para asegurar que tu mensaje y contenido se transmitan de forma clara y concisa. Además del estilo, debes considerar cómo se ve y funciona tu panel de control en un dispositivo móvil. En esta lección, aplicarás técnicas de estilo a tu panel de control y explorarás aspectos del diseño para móviles, incluyendo el proceso de creación de una vista móvil.

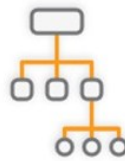
Consideraciones sobre el estilo del panel de control

Es importante comprender que las decisiones de estilo influyen en cómo los usuarios perciben un panel de control. Es fácil distraerse creando diseños decorativos y descuidando un diseño efectivo. El estilo se centra en la comunicación y en la historia que transmitirá el panel de control.

En la fase de diseño, respondiste preguntas para determinar qué incluir en tu panel de control. Si bien puede haber consideraciones similares al diseñar un panel de control, el diseño te brinda la oportunidad de revisar esas decisiones y realizar ajustes intencionados antes de presentarlo a la audiencia.



Audience and
purpose



Visual and
information
hierarchy



Color and
contrast

Al preparar su panel de control para la presentación, utilice estas consideraciones para guiar sus decisiones: público objetivo y propósito, jerarquía visual y de la información, y color y contraste.

Público objetivo y propósito

Determina a quién va dirigido el panel de control y cuál es su propósito. Considera el grado de familiaridad del usuario con la información y sus posibles suposiciones, y deja que esto guíe la visualización inmediata frente a la visualización bajo demanda. Para mostrar la información, puedes usar una pantalla de inicio que proporcione orientación y contexto a los usuarios nuevos, o bien, usar opciones de información adicional para ofrecer explicaciones más detalladas. A medida que el usuario navega por el panel, asegúrate de que los datos presentados sean claros, relevantes y se ajusten al propósito previsto.

Jerarquía visual y de la información

La jerarquía visual y de la información ayuda a controlar lo que el usuario percibe primero. Esta jerarquía define qué información es principal y cuál es secundaria. Crea jerarquías usando encabezados, ventanas de información, opciones de configuración y formato de fuente. Considera también los detalles que has aprendido sobre el

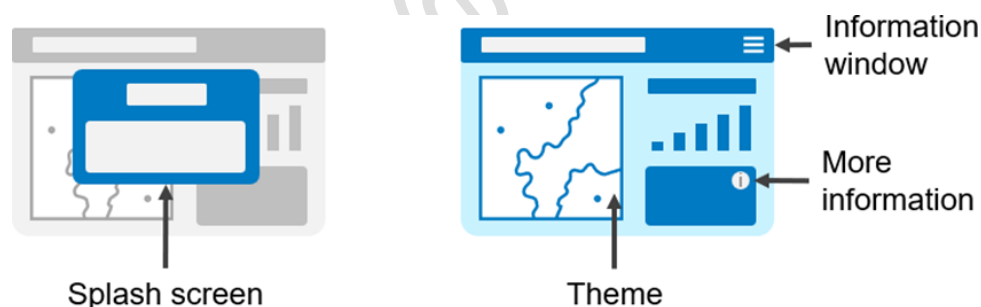
tamaño de los elementos, su ubicación y cómo se agrupan; estas son técnicas sencillas para crear jerarquías en el panel de control.

Color y contraste

Considera cómo el color y el contraste pueden enriquecer la información y los elementos visuales. El uso intencional del color realza la narrativa, así que piensa en aplicar los colores de tu marca o vincular la simbología del mapa con los elementos de datos. Asegúrate de que el contenido sea legible utilizando colores con buen contraste y aprovecha la herramienta de verificación de contraste integrada. Utiliza temas y ajustes de color avanzados para optimizar la paleta de colores de tu panel de control.

Diseño de un panel de control

Puedes aplicar técnicas de diseño intencional para personalizar un panel de control y que transmita el mensaje deseado a la audiencia. Se pueden aplicar colores, fuentes y configuraciones de diseño mediante un tema, que se puede personalizar para que coincida con tus propios esquemas de color, tipografía y estilos visuales. Una pantalla de inicio puede proporcionar contexto o información clave al abrir el panel de control por primera vez, y se puede agregar una ventana de información al menú para compartir información de contexto, instrucciones o avisos legales. Además, se pueden usar más iconos de información dentro de ciertos elementos para proporcionar detalles adicionales cuando sea necesario. En conjunto, estas técnicas de estilo ayudan a comunicar el mensaje del panel de control con mayor claridad.



Cuatro técnicas de estilo para paneles incluyen agregar una pantalla de inicio, un tema, una ventana de información y más información.

Ejercicio 2A: Utiliza técnicas de estilismo

Has creado un panel de control de vivienda para comparar las viviendas ocupadas por sus propietarios y las ocupadas por inquilinos en Estados Unidos. El panel contiene información útil; sin embargo, no comunica con claridad lo más importante. En este ejercicio, perfeccionarás la apariencia y la comunicación del panel aplicando técnicas de estilo intencional. Evaluarás el panel e identificarás oportunidades para mejorar la claridad, la jerarquía y el contexto para tu público.

En este ejercicio, realizarás las siguientes tareas:

- Aplicar un tema al panel de control.
- Agregue más información al encabezado de un elemento.
- Crea una pantalla de inicio para el panel de control.

Paso 1: Abra el panel de control existente.

Comenzarás volviendo al panel de control con el que trabajaste en los ejercicios anteriores.

Nota: Si tu panel de control sigue abierto, puedes continuar con el siguiente paso. De lo contrario, sigue estas instrucciones para abrirlo.

- En un navegador web, vaya a www.arcgis.com e inicie sesión en su cuenta organizativa de ArcGIS Online, si es necesario.
- Haz clic en el contenido.
- A la derecha del panel de control de Viviendas Ocupadas en EE. UU. <sus iniciales>, haga clic en el botón Más opciones. y seleccione Editar panel de control.

El panel de control de Viviendas Ocupadas en EE. UU. se abre en modo de edición.

Paso 2: Evaluar el panel de control

Antes de aplicar técnicas de estilo a tu panel de control, revisa los requisitos iniciales del proyecto y el panel actual para determinar si se necesita algún estilo adicional. Ten en cuenta estas consideraciones de estilo al evaluar la eficacia de tu panel de control.

- Revise los siguientes requisitos del proyecto:
 - Tipo: Informativo
 - Objetivo: Comparar las viviendas ocupadas por sus propietarios y las ocupadas por inquilinos en los Estados Unidos.
 - Público objetivo: Empleados de gobiernos estatales y locales
 - Elementos: Mapa, gráfico, tabla
 - Interactividad: Capacidad para interactuar con el mapa y ver elementos de datos filtrados.

- Evalúe su panel de control utilizando los requisitos del proyecto y las siguientes preguntas:

1) ¿El panel de control comunica claramente su propósito a su público objetivo?

El panel de control comunica su propósito, pero los usuarios que lo utilizan por primera vez pueden necesitar información adicional.

2) ¿Podría una pantalla de inicio proporcionar orientación y contexto a los usuarios que la utilizan por primera vez?

Una pantalla de inicio podría reiterar el propósito del panel de control y proporcionar orientación general sobre cómo interactuar con él.

3) ¿Hay algún elemento que requiera más información para explicar mejor los datos?

El indicador de viviendas vacías y la lista de unidades de vivienda ocupadas por estado utilizan formato condicional, pero no proporcionan contexto sobre la diferencia de colores.

4) ¿Qué información debería observar el usuario primero para comprender mejor el propósito del panel de control?

Lo primero que debe llamar la atención es el encabezado del panel de control, con su título y subtítulo, ya que establece el propósito del mismo.

5) ¿Existen lugares donde el color y el contraste podrían utilizarse de forma más intencionada para reforzar la jerarquía?

Aplicar un color de primer plano distinto ayuda a diferenciar el encabezado de los elementos de datos y refuerza la jerarquía.

Utilizarás la información identificada para aplicar técnicas de estilo a tu panel de control.

Paso 3: Añadir una pantalla de inicio

Durante la evaluación del panel de control, identificaste que una pantalla de bienvenida podría reiterar el propósito del panel y brindar orientación general sobre cómo interactuar con él. Crearás una pantalla de bienvenida para proporcionar más información al usuario antes de que utilice el panel de control.

- En la barra de acciones, haga clic en el botón Ver si es necesario.
- En el panel Vista, haga clic en la pestaña Configuración.
- En la pestaña Configuración, para Pantalla de inicio, haga clic en Agregar.

Una pantalla de inicio puede incluir un título y un subtítulo, un logotipo y un texto que se puede utilizar para presentar un panel de control.

- En la ventana de la pantalla de inicio, en el campo Título, escriba Bienvenido al panel de control de viviendas ocupadas en EE. UU.

- Para el diseño del encabezado, seleccione Vertical.

Header ^

Title

{ }

Welcome to the U.S. Occupied Housing Dashboard

Subtitle

{ }

Header text color

■

▼

Header foreground color

□

▼

Header layout

○

Horizontal
Logo beside titles.

☒

Vertical
Stack logo and titles.

- Expande la sección Cuerpo.
- En el editor de contenido, escriba Explora las viviendas ocupadas por sus propietarios y por inquilinos en todo Estados Unidos. Selecciona un estado de la lista o del mapa para obtener más información.

Body ^

Content

B

I

U

A ▼

A ▼

T

≡ ▼

≡ ▼

≡ ▼

≡ ▼

🖼 ▼

📊 ▼

Paragraph

AI ▼

{ } ▼

🔗 Source

Explore owner and renter occupied housing across the United States. Select a state from the list or map to learn more.

- Expanda la sección General y, a continuación, active la opción Permitir descarte permanente.
- En Etiqueta del botón de descarte, seleccione Aceptar, como se indica en la siguiente imagen.

General

Allow permanent dismiss ☒

Dismiss button label

Close **OK** Custom

Text color v

Foreground color v

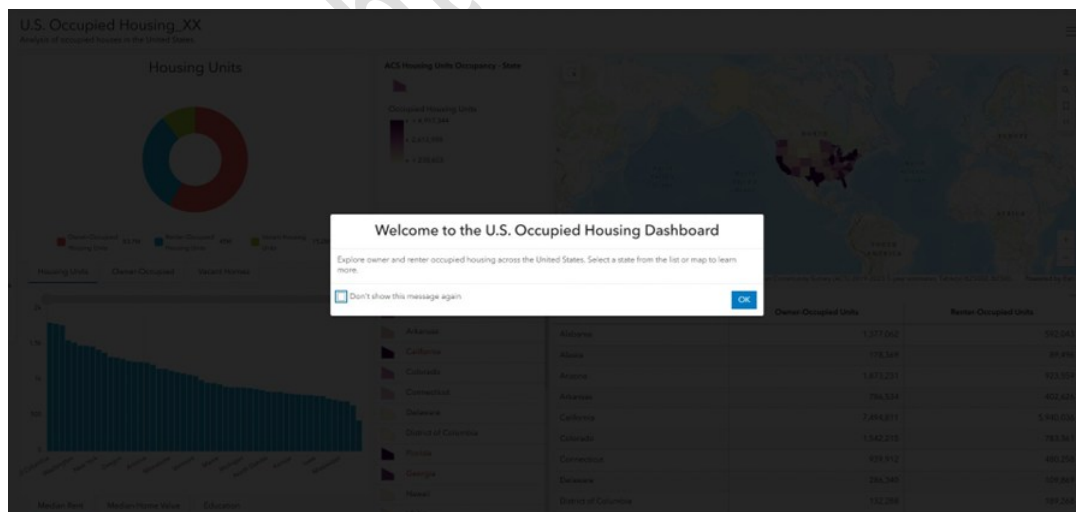
- Haz clic en Listo.
- Guarda el panel de control.

Has creado una pantalla de inicio con un encabezado personalizado y un cuerpo de texto con ajustes adicionales para permitir el cierre permanente y un botón de Aceptar.

Paso 4: Vea la pantalla de inicio.

Ahora que se ha añadido la pantalla de inicio, abrirá el panel de control fuera de la opción "Editar más" para probarla.

- En la barra de direcciones del navegador web, copie la URL del panel de control.
- Abre una nueva pestaña en tu navegador y pega la URL en la barra de direcciones.
- Al final de la URL, borra **#mode=edit** y pulsa Intro.



El panel de control se carga fuera del modo de edición y aparece la pantalla de inicio.

- Haz clic en Aceptar.

La pantalla de inicio desaparece y ahora se puede acceder al panel de control.

- Cierra la pestaña actual del navegador web.

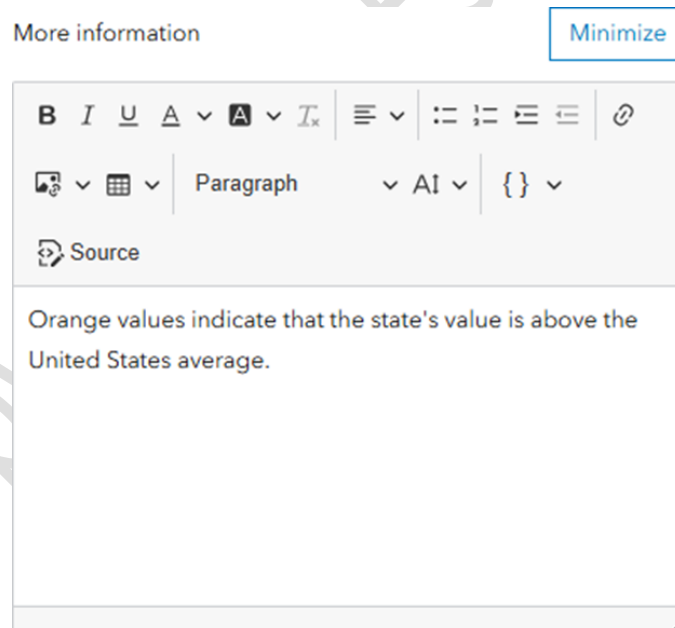
Paso 5: Añadir más información a los elementos

Además de la pantalla de inicio, observaste que el indicador de Viviendas Vacías y la lista de Unidades de Vivienda Ocupadas por Estado utilizan formato condicional, pero no proporcionan contexto sobre la diferencia de colores. Deberás agregar más información a los encabezados de cada elemento.

- Si es necesario, vuelva a la pestaña del navegador web con el panel de control de Viviendas Ocupadas en EE. UU. en modo de edición.
- Cierre el panel de vista.

Ahora añadirás más información al indicador de viviendas vacías.

- Haga clic en la pestaña del indicador de viviendas vacías, si es necesario.
- Apunte a la parte superior izquierda del elemento indicador para mostrar el menú y, a continuación, haga clic en el botón Configurar.
- Haz clic en la pestaña General.
- Para obtener más información, haga clic en Editar.
- En el editor de texto, los valores en color naranja indican que el valor del estado está por encima del promedio de Estados Unidos.

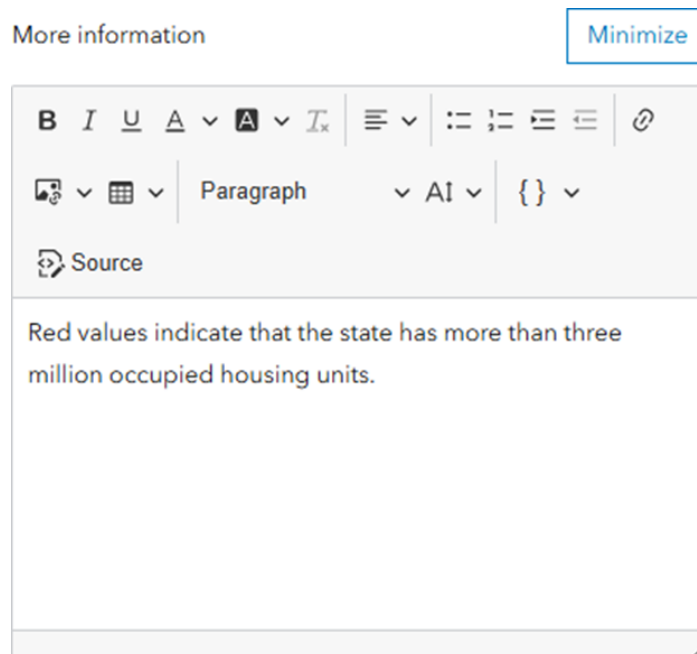


En la parte superior derecha de la vista previa del indicador, verá que se ha añadido un icono de información. Al hacer clic en este icono, se mostrará el texto con más información.

- Haz clic en Listo.

A continuación, deberá agregar más información a la lista de Unidades de Vivienda Ocupadas por Estado.

- Para el elemento de lista, haga clic en el botón Configurar.
- Haga clic en la pestaña General.
- Para obtener más información, haga clic en Editar.
- En el editor de texto, los valores en rojo indican que el estado tiene más de tres millones de viviendas ocupadas.



- Haz clic en Listo.
- Guarda el panel de control.

Se ha añadido más información al indicador de Viviendas Vacías y a la lista de Unidades de Vivienda Ocupadas por Estado para proporcionar un mayor contexto a los datos.

Paso 6: Aplicar un tema personalizado

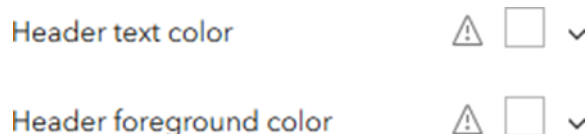
A continuación, aplicarás un tema personalizado a tu panel de control para reforzar la jerarquía de la información y mejorar el aspecto general.

- En la barra de acciones, haga clic en el botón Tema. .

El panel de temas muestra varias opciones. Puedes seleccionar un tema para aplicarlo al panel de control. En este paso, personalizarás el tema Claro.

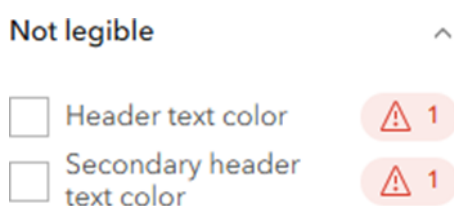
- Seleccione el tema Claro.
- En la parte inferior del panel Tema, haga clic en Personalizar tema seleccionado. Para Colores, haga clic en Personalizar.
- Ampliar colores avanzados.
- Junto a Color del texto del encabezado, haga clic en el cuadrado de color.

- En el selector de color, escriba ffffff (blanco) en el código hexadecimal.
- Haga clic fuera del selector de color.



Aparece una advertencia de contraste de color insuficiente junto a Color del texto del encabezado y Color del primer plano del encabezado porque no hay suficiente contraste para que el usuario pueda leer el texto.

- Junto a Color de primer plano del encabezado, haga clic en el cuadrado de color.
- En el selector de color, expanda la sección No legible.



Junto a «Color del texto del encabezado» y «Color del texto del encabezado secundario», se muestra una advertencia de contraste en rojo con un valor de 1, ya que el texto de primer plano también está configurado en blanco. A medida que cambia el color, cambia el valor de contraste. Cuanto mayor sea el número, mejor será la legibilidad del texto.

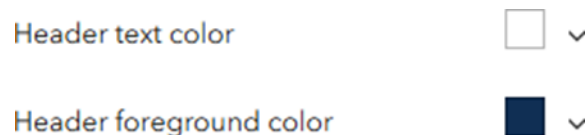
En el selector de color, prueba con otros colores y observa el valor de contraste.

Deberás establecer el color de primer plano en azul oscuro.

- En el selector de color, para el código hexadecimal, escriba 102f54 (azul oscuro).

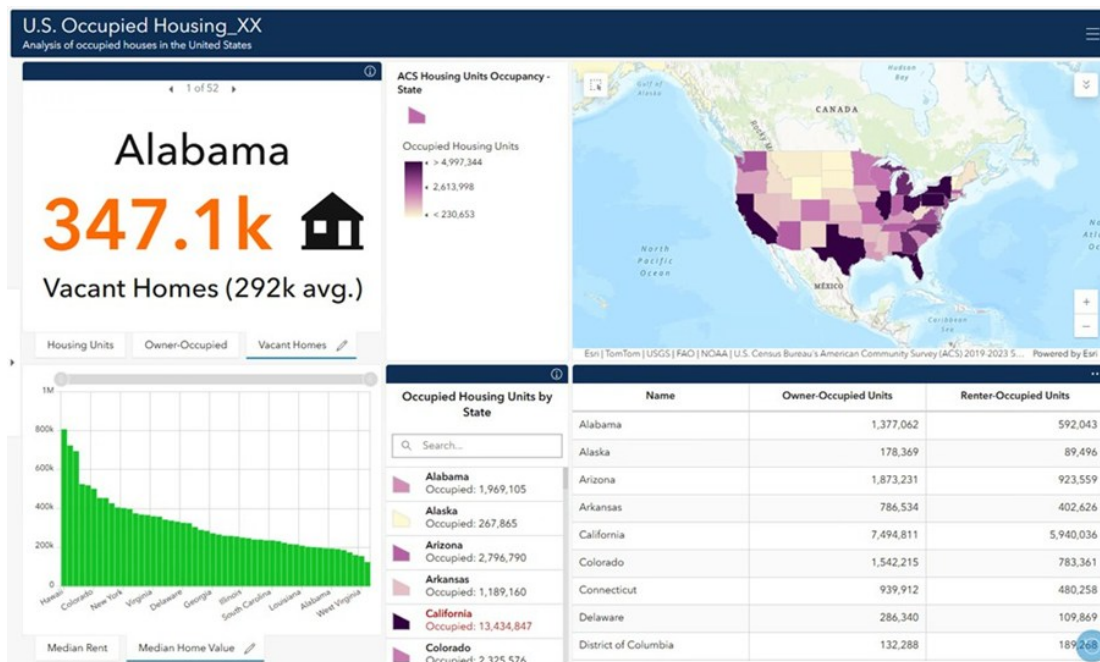
El nuevo color de primer plano aumenta el contraste y aparece una marca de verificación verde junto a los colores del texto. Aplicar un color de primer plano distintivo ayuda a diferenciar el encabezado de los elementos de datos y refuerza la jerarquía.

- Haz clic fuera del selector de color.



A continuación, configurarás el estilo para que tenga esquinas suaves y un espaciado compacto.

- En Estilo, para Esquinas, seleccione Suave.
- Para Espaciado, seleccione Compacto.



Las esquinas redondeadas contribuyen a que los datos resulten más atractivos, y el espaciado compacto permite que se vean más elementos de los datos.

- Cierra el panel de temas.
- Guarda tu panel de control y déjalo abierto.

En este ejercicio, evaluaste tu panel de control para identificar oportunidades de mejora en la claridad, la jerarquía y el contexto para tu audiencia. Mediante técnicas de diseño intencionadas, pudiste añadir una pantalla de inicio, incorporar más información a los elementos y aplicar un tema personalizado.

Consideraciones de diseño para una vista móvil

Al diseñar un panel de control para dispositivos móviles, conviene seleccionar únicamente los elementos esenciales para transmitir el mensaje deseado al público. Una vez definidos los elementos que se van a utilizar, se puede crear la versión para móviles.

Para minimizar la duplicación de configuraciones de elementos similares, primero debe crear la vista de escritorio. Al agregar una vista móvil a su panel, puede copiar elementos existentes de la vista de escritorio o agregar nuevos. Copiar elementos ahorra tiempo, ya que reutiliza las configuraciones que haya establecido, aunque las acciones configuradas no se copiarán. Los elementos copiados a la vista móvil no se actualizarán automáticamente si se modifica la configuración en la vista de escritorio; sin embargo, puede usar el botón de actualización para actualizar los elementos móviles.



Al diseñar una vista para dispositivos móviles, tenga en cuenta los siguientes consejos:

- Diseñar para una orientación específica del teléfono (vertical u horizontal).
- Agrupe y apile los elementos cuando sea necesario.
- Evite incluir texto innecesario, como títulos y descripciones.
- No añada un encabezado.
- Mantén desactivada la opción de texto "Última actualización" para los elementos.

Ejercicio 2B: Crear una vista móvil

Imagina que, como parte de la evaluación del diseño, has determinado que tu panel de control debe tener una versión para móviles. Dos elementos esenciales que te gustaría mostrar en la versión móvil son el indicador de viviendas vacías y la tabla de viviendas ocupadas. Estos elementos permitirán a tu público identificar fácilmente los valores clave del mercado inmobiliario.

En este ejercicio, realizarás las siguientes tareas:

- Añade la vista móvil.
- Copiar elementos a la vista móvil.
- Agrega un menú lateral a la vista móvil.

Paso 1: Abra el panel de control existente.

Comenzarás volviendo al panel de control con el que trabajaste en los ejercicios anteriores.

Nota: Si tu panel de control sigue abierto, puedes continuar con el siguiente paso. De lo contrario, sigue estas instrucciones para abrirlo.

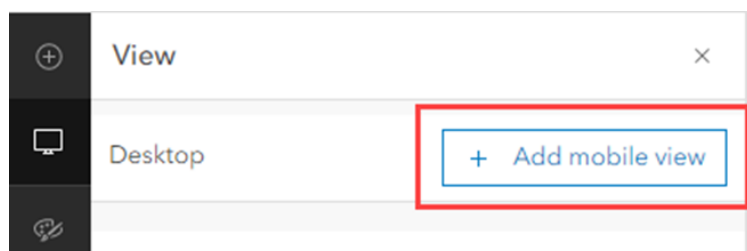
- En un navegador web, vaya a www.arcgis.com e inicie sesión en su cuenta organizativa de ArcGIS Online, si es necesario.
- Haz clic en el contenido.
- A la derecha del panel de control de Viviendas Ocupadas en EE. UU. <sus iniciales>, haga clic en el botón Más opciones. y seleccione Editar panel de control.

El panel de control de Viviendas Ocupadas en EE. UU. se abre en modo de edición.

Paso 2: Añadir una vista móvil

Has terminado de añadir elementos al panel de control en la vista de escritorio. Ahora puedes crear una vista móvil del panel de control para los usuarios que utilicen dispositivos móviles.

- En la barra de acciones, haga clic en el botón Ver.
- En el panel Vista, junto a Escritorio, haga clic en Agregar vista móvil.



La vista móvil se agrega a tu panel de control, y el panel de vista incluye un menú desplegable para alternar entre la vista de escritorio y la móvil. También puedes eliminar la vista móvil haciendo clic en el icono de la papelera.

Paso 3: Copie los elementos a la vista móvil.

Una vez añadida la vista móvil, puede agregar nuevos elementos o copiar los existentes de la vista de escritorio. Dado que ya ha identificado el indicador y la tabla como elementos esenciales, deberá copiarlos de la vista de escritorio a la vista móvil. De esta forma, no será necesario configurar nuevos elementos.

- En el panel Vista, haga clic en Copiar elemento y seleccione Indicador de vivienda vacía.



El indicador de viviendas vacías se añade a la vista móvil con la misma configuración que la vista de escritorio.

Nota: Al copiar elementos de la vista de escritorio, todas las opciones de configuración, excepto las acciones, se transfieren a la vista móvil. Si realiza cambios de configuración en los elementos de la vista de escritorio, puede actualizar los elementos móviles para que reflejen dichos cambios.

- Haz clic en Copiar elemento y elige Tabla ocupada.

Alabama

347.1k

Vacant Homes (292k avg.)

Name	Owner-Occu...	Renter-Occu...
Alabama	1,377,062	592,043
Alaska	178,369	89,496
Arizona	1,873,231	923,559
Arkansas	786,534	402,626
California	7,494,811	5,940,036
Colorado	1,542,215	783,361
Connecticut	939,912	480,258
Delaware	286,340	109,869
District of Col...	132,288	189,268
Florida	5,756,809	2,794,102
Georgia	2,619,529	1,388,484
Hawaii	305,869	183,122
Idaho	502,140	191,681

- La opción "Mesa ocupada" se añade a la vista móvil.

Hay espacio en blanco adicional alrededor del indicador que podría usarse para mostrar más información de la tabla. Deberá ajustar el diseño para mostrar una mayor parte de la tabla.

- Apunta al borde horizontal entre el indicador y los elementos de la tabla hasta que el puntero se convierta en una cruz.
- Arrastra el borde hacia arriba hasta que el porcentaje sea aproximadamente del 33%.

Alabama

347.1k

Vacant Homes (292k avg.)

33.3% 33.3%

Name	Owner-Occu...	Renter-Occu...
Alabama	1,377,062	592,043
Alaska	178,369	89,496
Arizona	1,873,231	923,559
Arkansas	786,534	402,626
California	7,494,811	5,940,036
Colorado	1,542,215	783,361
Connecticut	939,912	480,258
Delaware	286,340	109,869
District of Col...	132,288	189,268
Florida	5,756,809	2,794,102
Georgia	2,619,529	1,388,484
Hawaii	305,869	183,122
Idaho	502,140	191,681

Ahora se ve una mayor parte de la tabla en la vista móvil.

Paso 4: Configurar el elemento de tabla

Al examinar la tabla, observa dos posibles problemas. El primero es que dos de los nombres de los campos aparecen cortados. El segundo es que la descarga de datos está habilitada, lo cual no es necesario en un dispositivo móvil. Deberá ajustar los nombres de los campos y desactivar la opción de descarga de datos.

- Apunta a la esquina superior izquierda del elemento de la tabla para mostrar su menú.

El menú en la vista móvil permite mover, configurar, duplicar, actualizar y eliminar el elemento.

- Haga clic en el botón Configurar. Haz clic en la pestaña Encabezado.
- En la sección Anulación de etiquetas, realice los siguientes cambios:

Campo	Etiqueta
Viviendas ocupadas por sus propietarios	Unidades de propietario
Viviendas ocupadas por inquilinos	Unidades de alquiler

Label override

Field

Label

Name

Name

Owner-Occupied
Housing Units

Owner Units

Renter-Occupied
Housing Units

Renter Units

La vista previa mostrará los cambios en los nombres de los campos de la tabla. A continuación, desactivará la descarga de datos.

- Haz clic en la pestaña General.
- Desactive la opción de descarga de datos de origen.

Header

Title

{ }

More information [Edit](#)

Source data download ☐

Header text color

Header foreground color

- Haz clic en Listo.

Alabama

347.1k 

Vacant Homes (292k avg.)

Name	Owner Units	Renter Units
Alabama	1,377,062	592,043
Alaska	178,369	89,496
Arizona	1,873,231	923,559
Arkansas	786,534	402,626
California	7,494,811	5,940,036
Colorado	1,542,215	783,361
Connecticut	939,912	480,258
Delaware	286,340	109,869
District of Col...	132,288	189,268
Florida	5,756,809	2,794,102
Georgia	2,619,529	1,388,484
Hawaii	305,869	183,122
Idaho	502,140	191,681
Illinois	3,343,034	1,658,870

Ahora se pueden ver los nombres de los campos de la tabla por completo, y la opción de descargar los datos ya no está disponible.

- En el panel Vista, cambie la vista a Escritorio.

Sugerencia: Haz clic en la flecha hacia abajo de Móvil y elige Escritorio.

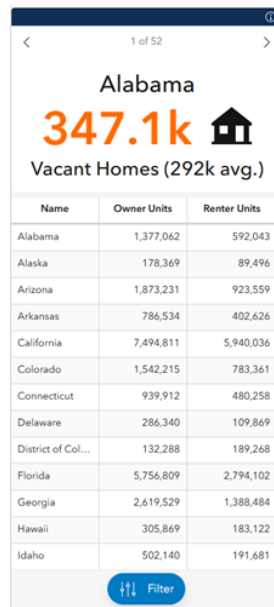
Observará que los nombres de los campos de los elementos de la tabla no han cambiado en la vista de escritorio, y que la posibilidad de descargar los datos sigue estando disponible.

- En el panel Vista, vuelva a cambiar la vista a Móvil.
- Guarde su panel de control.

Paso 5: Añadir un cajón a la vista móvil

Tras añadir dos elementos a la vista móvil, querrás ofrecer al usuario la posibilidad de filtrar los datos. Para ello, añadirás un elemento lateral al panel de control para alojar un selector numérico.

- En el panel Vista, haga clic en la pestaña Cajón.
- Haga clic en Agregar cajón.



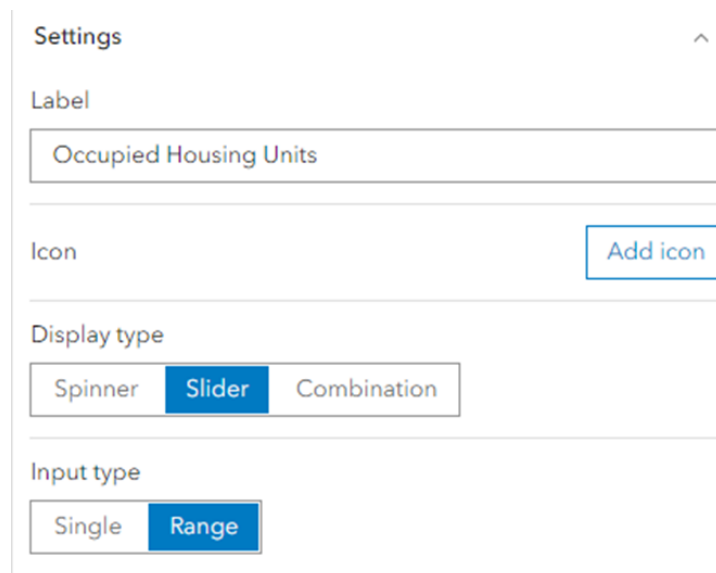
Name	Owner Units	Renter Units
Alabama	1,377,062	592,043
Alaska	178,369	89,496
Arizona	1,873,231	923,559
Arkansas	786,534	402,626
California	7,494,811	5,940,036
Colorado	1,542,215	783,361
Connecticut	939,912	480,258
Delaware	286,340	109,869
District of Col...	132,288	189,268
Florida	5,756,809	2,794,102
Georgia	2,619,529	1,388,484
Hawaii	305,869	183,122
Idaho	502,140	191,681

El menú lateral se añade a la parte inferior de la vista móvil como un botón de filtro.

Paso 6: Añada un selector numérico al cajón.

Un selector numérico permitirá a los usuarios filtrar los datos de los elementos según el número de viviendas ocupadas en cada estado. Deberá agregar y configurar un selector numérico dentro del panel lateral para filtrar las características de los elementos de indicador y tabla.

- En el panel Vista, en la pestaña Cajón, haga clic en + Agregar selector y elija Selector de número.
- En Etiqueta, escriba Unidades de vivienda ocupadas.
- Para Tipo de visualización, seleccione Deslizador.
- Para Tipo de entrada, seleccione Rango.



Settings

Label

Occupied Housing Units

Icon [Add icon](#)

Display type

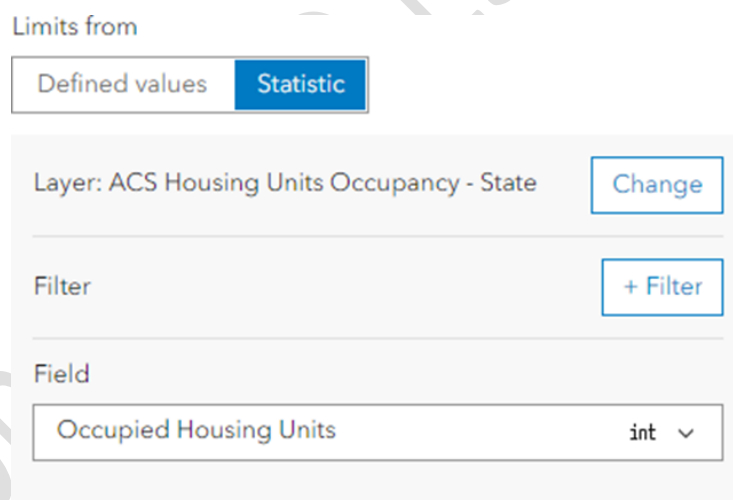
Spinner **Slider** Combination

Input type

Single **Range**

Ya configuraste los tipos de selector numérico. A continuación, configurarás el selector para que utilice valores de una capa para los límites.

- Para Límites desde, seleccione Estadística.
- Seleccione la capa ACS Housing Units Occupancy - State.
- En Campo, elija Occuped Housing Units.



Limits from

Defined values **Statistic**

Layer: ACS Housing Units Occupancy - State [Change](#)

Filter [+ Filter](#)

Field

Occupied Housing Units int ▾

Ya has configurado el límite del selector numérico y estás listo para habilitar la acción de filtrado.

- En la pestaña Acciones, haga clic en Filtro para expandir las opciones.
- Habilitar Tabla ocupada, Referencia y Valor como objetivos activos.

When selection changes

Filter
Active targets: 3

Occupied Table ☒ ☒

☐ Render only when filtered

99! Vacant Housing Indicator

99! Reference ☒

99! Value ☒

☐ Render only when filtered

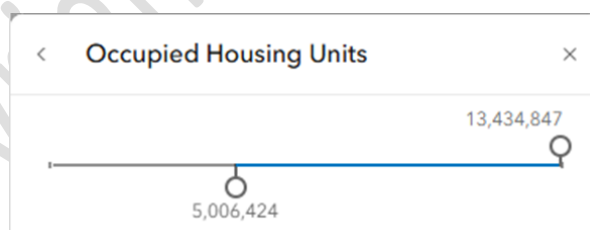
- Haz clic en Listo.

El selector de números se ha añadido al cajón y ya está listo para ser probado.

Paso 7: Pruebe el selector de números.

Una vez configurado el filtro, conviene probarlo para asegurarse de que filtra correctamente los datos de los elementos.

- En la vista móvil, en el menú lateral, haga clic en Filtro.
- Haga clic en Viviendas ocupadas.
- Ajuste el control deslizante izquierdo a aproximadamente 5.000.000.

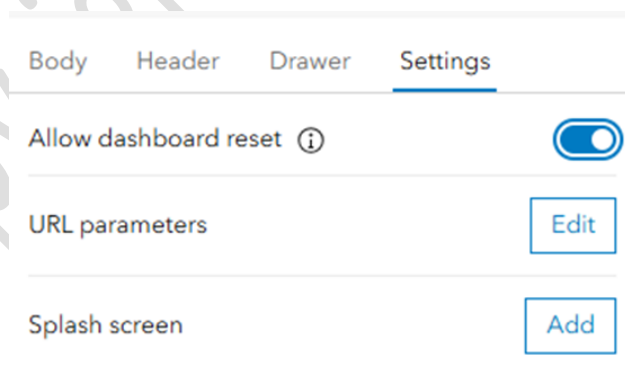


- Haz clic en Listo para cerrar el selector.
- Haz clic en Listo para aplicar el filtro.



Los valores del indicador y la tabla se filtran según el rango seleccionado en el selector. Para restaurar los elementos a su estado original, deberá restablecer el filtro. Puede restablecerlo manualmente o agregar un botón de restablecimiento a la vista móvil.

- En el panel Vista, haga clic en la pestaña Configuración.
- Active la opción Permitir restablecimiento del panel.



Nota: El botón de reinicio no está disponible en el modo de edición, pero sí lo estará cuando se visualice en un dispositivo móvil.

Además de la opción Permitir restablecimiento del panel de control, se puede agregar una pantalla de inicio a la vista móvil desde la pestaña Configuración.

Name	Owner Units	Renter Units
California	7,494,811	5,940,036
Florida	5,756,809	2,794,102
New York	4,164,793	3,504,163
Pennsylvania	3,629,624	1,605,715
Texas	6,723,729	4,023,511

- Guarda tu panel de control y déjalo abierto.

Has añadido una vista móvil a tu panel de control con un menú lateral que incluye un selector numérico para filtrar los elementos en función del número de viviendas ocupadas.

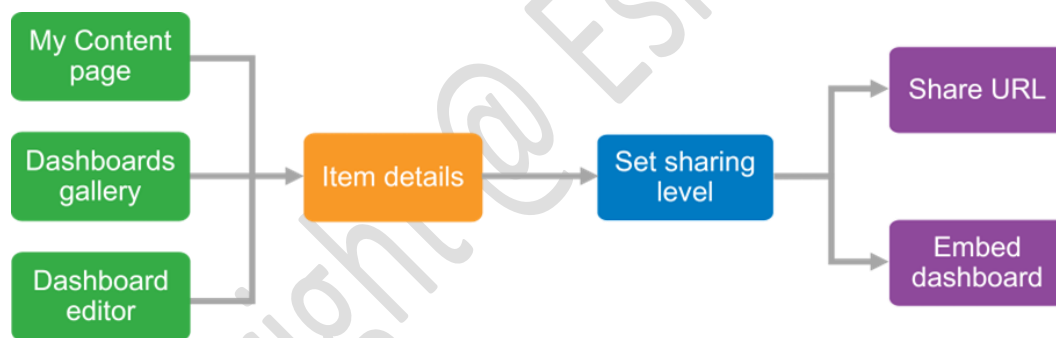
3. Compartir paneles de control

Tras perfeccionar tu panel de control con técnicas de estilo, ya puedes compartirlo. Antes de hacerlo, es importante comprender el proceso para compartirlo y las opciones para habilitar el acceso. En esta lección, aprenderás los pasos para compartir tu panel de control, explorarás diferentes opciones de acceso y considerarás formas efectivas de presentarlo a tu audiencia.

Proceso de uso compartido del panel de control

Una vez que haya terminado de configurar su panel, puede compartirlo con un público específico. El proceso para compartir un panel tiene varias opciones. En ArcGIS Online, puede comenzar en la página Mi contenido, la galería de paneles de ArcGIS o el editor de paneles. En cualquiera de estas ubicaciones, podrá acceder a la página del elemento. En la página del elemento, puede establecer el nivel de uso compartido de su panel.

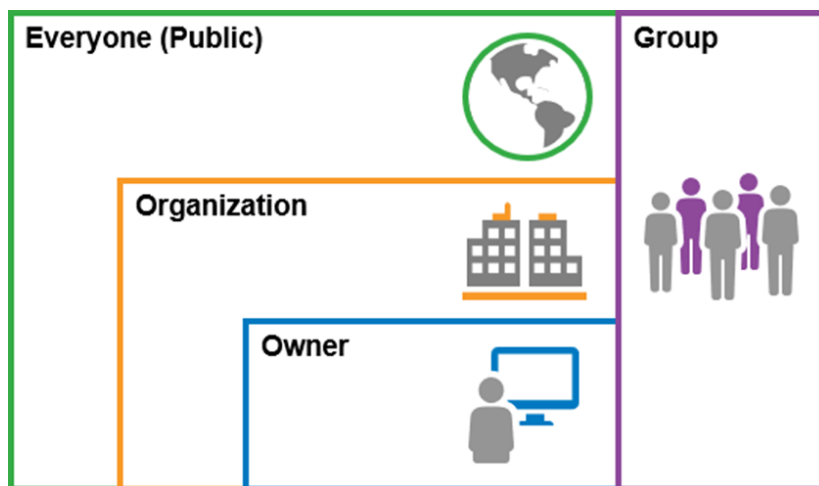
Tras configurar el nivel de uso compartido, puedes compartir la URL o insertar el panel en una página web o aplicación. En la galería de paneles, también puedes ver los paneles que has compartido o que se han compartido contigo en la pestaña Paneles compartidos.



Este flujo de trabajo muestra los pasos generales para compartir un panel de control.

Opciones para compartir el panel de control

Para configurar la opción de uso compartido adecuada, es fundamental conocer el público objetivo de su panel de control. Un panel de control no cumple su función si los usuarios necesarios no pueden acceder a él. Quizás no desee que el público lo vea, y tal vez prefiera compartirlo solo dentro de su organización o con grupos específicos. Las opciones de uso compartido de ArcGIS Online le permiten controlar quién puede acceder a su panel de control.



ArcGIS Online ofrece cuatro niveles básicos de uso compartido: propietario, organización, público y grupo.

Dueño

Solo el propietario del contenido y los administradores de la organización pueden verlo. El nivel de acceso privado (para propietarios) es adecuado si aún estás desarrollando un contenido y no quieres que otros lo utilicen.

Organización

Todos los miembros de una organización pueden ver este contenido. Esta configuración permite que todos en la organización accedan al contenido, a la vez que proporciona un lugar específico para que los equipos de trabajo lo vean.

Público

Cualquier persona con acceso a internet puede acceder y utilizar contenido público. Esta opción es ideal para datos gubernamentales y de código abierto, así como para publicaciones públicas.

Grupo

Los grupos son colecciones de contenido relacionado con un tema o área de interés específica. Como propietario del grupo, usted controla los elementos compartidos y puede invitar a otros a unirse. Los miembros del grupo pueden colaborar en el contenido compartido. Los grupos pueden compartirse dentro de una organización o públicamente.

Ejercicio 3: Compartir un panel de control

Durante este curso, ha aprendido sobre las capacidades y funcionalidades de los paneles de control y ha creado uno propio. Ha aprendido a añadir interactividad a los elementos y a utilizar expresiones de datos de ArcGIS Arcade para mejorar dichos elementos basados en datos. Con la información que ha aprendido sobre cómo compartir un panel de control, ahora compartirá su panel de control de Viviendas Ocupadas en EE. UU. con su organización de la Oficina del Censo y lo integrará en una historia de ArcGIS StoryMaps para que el público pueda acceder a él.

En este ejercicio, realizará las siguientes tareas:

- Comparte un mapa web.
- Compartir un panel de control.
- Actualiza el nivel de uso compartido.
- Insertar un panel de control.

Paso 1: Navegue a la página del elemento del mapa web.

Para empezar, deberá acceder a la página del elemento correspondiente al mapa web que utilizó en su panel de control.

- En una nueva pestaña del navegador web, vaya a www.arcgis.com.
- Inicie sesión en su cuenta organizativa de ArcGIS Online, si es necesario.
- En la parte superior de la página, haga clic en el botón Buscar.
- En el campo de búsqueda, escriba US Occupied Housing y pulse Intro.
- Localiza el mapa web de Viviendas Ocupadas en EE. UU. (<tus iniciales>) que creaste.
- Haz clic en el título del mapa web para abrir el panel de vista previa lateral.
- En la parte inferior del panel, haga clic en Ver detalles.
- El navegador web abrirá la página del elemento correspondiente a su mapa web.

Paso 2: Comparte tu mapa web

Ahora deberá configurar el nivel de compartición de su mapa web como "Todos" (Público). Esta configuración permitirá que todos accedan a los datos dentro de su panel de control de Viviendas Ocupadas en EE. UU.

- En la página del artículo, haga clic en Compartir.
- En la ventana Compartir, en Establecer nivel de uso compartido, seleccione Todos (Público).

Share ×

Set sharing level ↻ Revert

☐ 
Owner
 Owner of the item(s) has access

☐ 
Organization
 All members of your organization have access

☒ 
Everyone (public)
 People outside your organization have access

Set group sharing

None yet Edit group sharing

Cancel Save

- Haz clic en Guardar.

Tu mapa web ya está compartido con todos y puedes compartir tu panel de control.

Paso 3: Navegue a la página del elemento del panel de control.

Ahora que tu mapa web está compartido, accede al panel de control que creaste para configurar el nivel de uso compartido.

- Cerca de la esquina superior derecha, haga clic en el botón Aplicaciones y luego haga clic en Paneles de control
- En la pestaña Mis paneles, para el panel Viviendas ocupadas en EE. UU. <sus iniciales>, haga clic en el botón Abrir página de detalles.

El navegador web abrirá la página del elemento en su panel de control.

Paso 4: Comparte tu panel de control

En este paso, configurará el nivel de acceso compartido para su organización. Esta configuración permitirá que los miembros de su organización de la Oficina del Censo accedan a su panel de control de Viviendas Ocupadas en los Estados Unidos.

- En la página del artículo, haga clic en Compartir.
- En la ventana Compartir, en Establecer nivel de uso compartido, seleccione Organización.

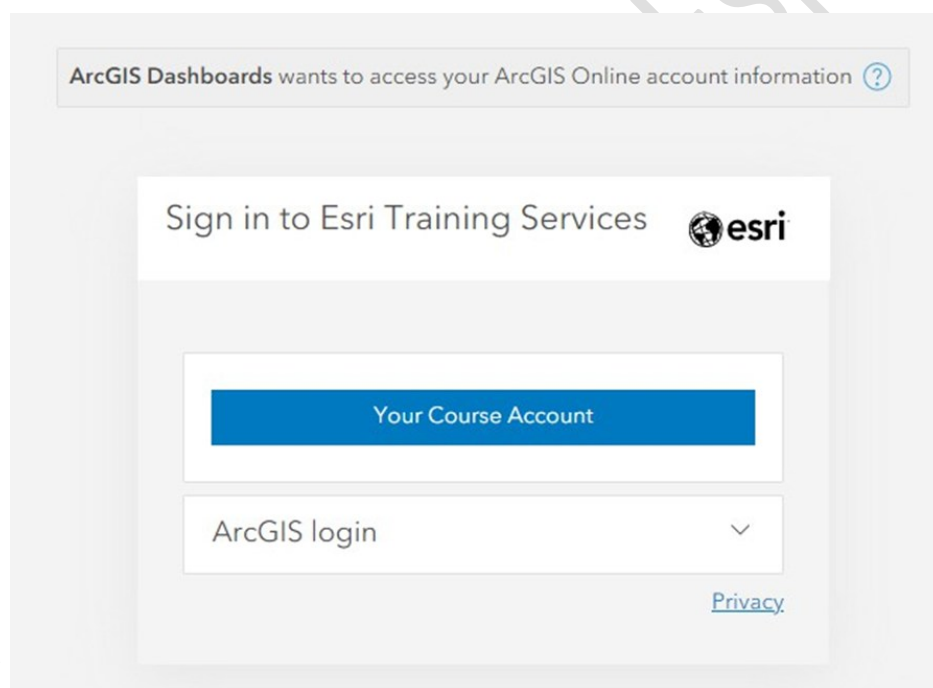
- Haga clic en Guardar.

Tu panel de control ahora se comparte con tu organización. Según tus permisos de uso compartido y la configuración de seguridad de tu organización, puedes compartir tu panel de control con grupos, tu organización o el público en general.

Paso 5: Prueba el nivel de uso compartido del panel de control

A continuación, deberá abrir un navegador web privado para ver el panel de control que acaba de compartir como un usuario que no ha iniciado sesión en ArcGIS Online.

- En la página del artículo, haga clic en Abrir panel de control.
- En la barra de direcciones del navegador web, copie la URL.
- Cerca de la esquina superior derecha de la ventana de su navegador web, haga clic en los tres puntos verticales y seleccione Nueva ventana de incógnito.
- En la barra de direcciones, pegue la URL del panel de control y pulse Intro.



- Tenga en cuenta que debe iniciar sesión en su cuenta organizativa de ArcGIS Online.

Dado que el panel de control solo se comparte con su organización, se le solicitará que inicie sesión para verlo.

- Cierra la ventana de navegación privada.

Usar una ventana de navegación privada permite confirmar la accesibilidad a tu panel de control; al usarla, es como si no hubieras iniciado sesión en tu organización. A continuación, modificarás el nivel de uso compartido para que cualquier persona pueda ver tu panel de control.

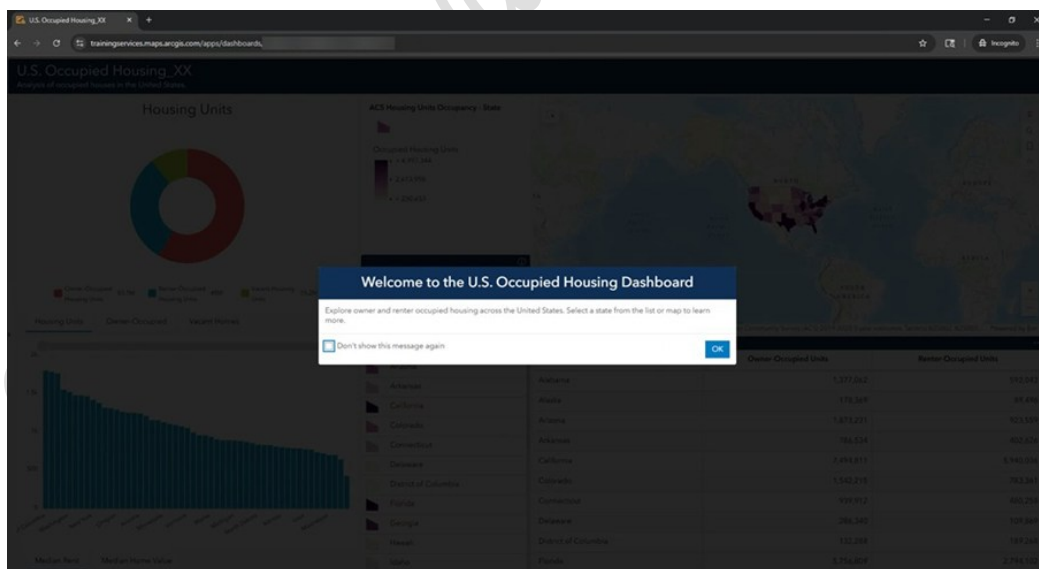
Paso 6: Actualizar el nivel de uso compartido

Tu gerente ha revisado tu panel de control y desea que personas ajenas a tu organización puedan verlo. Deberás configurar el nivel de acceso como público para que cualquier persona interesada en el mercado inmobiliario de Estados Unidos pueda acceder a tu panel de control.

- Vuelva a la pestaña del navegador web que contiene la página del elemento del panel de control.
- En la página del elemento, haga clic en Compartir.
- En la ventana Compartir, en Establecer nivel de uso compartido, seleccione Todos (Público).
- Haga clic en Guardar.
- Ya has compartido tu panel de control con el público.

A continuación, verificarás que se pueda visualizar sin necesidad de proporcionar credenciales.

- Cerca de la esquina superior derecha de la ventana de su navegador web, haga clic en los tres puntos verticales y seleccione Nueva ventana de incógnito.
- En la barra de direcciones, pegue la URL del panel de control y pulse Intro.



Ahora puede ver el panel de control sin necesidad de iniciar sesión en su organización; esto también significa que cualquier persona ajena a su organización puede acceder al panel de control.

- Cierra la ventana de navegación privada.

4. Introducción a ArcGIS Experience Builder

ArcGIS Experience Builder permite generar aplicaciones web muy visuales sin necesidad de escribir código. Es posible generar aplicaciones que contengan mapas, texto o visualizaciones 2D y 3D. Además, es posible vincular múltiple contenido creando un entorno mucho más visual y atractivo.

ArcGIS Experience Builder se encuentra integrado en ArcGIS Online y ArcGIS Enterprise, permitiendo consumir todo el contenido existente en la plataforma. Es decir, le permite combinar contenido web y aplicaciones web en una o varias páginas. Por ejemplo, puede combinar diferentes mapas web, escenas web, capas de entidades y aplicaciones web, como ArcGIS Dashboards.

Temas tratados

- Introducción a ArcGIS Experience Builder
- Creación de una "experiencia web" (página con Experience Builder)

¿Qué es ArcGIS Experience Builder?

ArcGIS Experience Builder es una aplicación web que le permite combinar diferentes piezas de contenido en una sola ubicación. Con Experience Builder, puede combinar contenido web, mapas web, escenas web y aplicaciones web para crear una experiencia web. Después de crear su experiencia web, puede publicarla para compartirla con su audiencia.



Con ArcGIS Experience Builder, puede combinar contenido web, mapas web y aplicaciones web, como ArcGIS Dashboards, en una sola ubicación.

Flujo de trabajo para "experiencias web" (página de Experience Builder)

La creación de una experiencia web con ArcGIS Experience Builder sigue un flujo de trabajo simple pero eficaz. Los pasos no son necesariamente lineales y es posible que se encuentre iterando a través de algunos de los pasos varias veces al crear su experiencia web.



Seguir el flujo de trabajo de creación de experiencias web le ayudará a crear una experiencia web efectiva.

Consideraciones sobre la creación de ArcGIS Experience Builder:

Paso	Consideraciones
Elegir una plantilla	Mapcéntrico. Nomapcéntrico. Una sola página o varias páginas. Pantalla completa o página de desplazamiento.
Elige un tema	Combinación de colores aplicada al encabezado, pie de página y cuerpo de cada página, incluida la configuración de color de los widgets.
Seleccionar datos de origen	Datos 2D o 3D. Mapas web o escenas web. Capas alojadas, servicios y tablas de entidades.
Configurar widgets	Proporcionar funcionalidad en la experiencia web.
Revisar, publicar y compartir	Obtenga una vista previa de la experiencia del usuario final antes de publicar la experiencia web en su audiencia

Componentes de ArcGIS Experience Builder

ArcGIS Experience Builder es una aplicación intuitiva que se utiliza para crear experiencias web de una o varias páginas. El asistente de creación le permite insertar widgets, agregar páginas, conectarse a datos y elegir un tema para su experiencia web.

 Insertar • Añadir widgets.	 Páginas • Agregar y nombrar páginas. • Ver componentes de la página.
--	---

 Datos • Agregar conexiones de datos. • Ver datos conectados.	 Tema • Esquema de color.
---	--

Explorar widgets

Como ha podido ver, uno de los principales componentes de ArcGIS Experience Builder es la personalización en la funcionalidad de la plataforma gracias a la gran variedad de widgets de los que dispone.

Si desea explorar y consultar cuáles son los widgets que encontrará en el constructor de esta aplicación puede visitar la [documentación oficial de la plataforma](#).

Uso de ArcGIS Experience Builder

Las experiencias web se utilizan para reunir varias piezas de contenido y presentarse como un solo recurso. Por ejemplo, podría combinar un mapa web, un panel de control y una historia para conocer las tendencias históricas del crimen en una ciudad, así como los planes actuales y futuros para abordar esas tendencias.

Explorando experiencias web

ArcGIS Experience Builder se utiliza para combinar mapas web, aplicaciones y otro contenido para crear experiencias atractivas. Hay varias formas en que se pueden usar las experiencias, incluso de las siguientes maneras:

- Gestión de la instalación: Información detallada sobre el uso de la energía, como qué zonas de atraque utilizan más agua y qué comedores consumen más alimentos.
- Inteligencia de archivo: compile informes, productos y otra información sobre un tema o área específica utilizada por los analistas para encontrar rápidamente toda la información en una sola ubicación.
- Realice un seguimiento de las operaciones en vivo: agregue paneles, historias, mapas web, flujos de datos en tiempo real o casi en tiempo real y otra información para realizar un seguimiento de los compromisos de las tropas e información operacionalmente significativa.

Aspectos claves de ArcGIS Experience Builder

- Permite la creación de una forma muy visual de aplicaciones y páginas web, arrastrando de forma muy sencilla diferentes componentes.
- Posibilidad de generar contenido centrados en un mapa o sin él.
- Construir apps de forma sencilla con herramientas muy enfocadas al usuario

- Utilizar plantilla previamente generadas o realizar diseños personalizados
- Diseño totalmente adaptado a los dispositivos en donde se consumen las apps
- Integración de información 2D y 3D
- Posibilidad de hacer desarrollos personalizados mediante un framework para desarrolladores
- Muy enfocado en el desarrollo de aplicaciones móviles, mejorando considerablemente el rendimiento de las mismas.
- Utiliza la versión 4 del ArcGIS API for Javascript

Ecosistemas de constructores de apps en ArcGIS

Dentro de la plataforma ArcGIS existen multitud de constructores de aplicaciones:

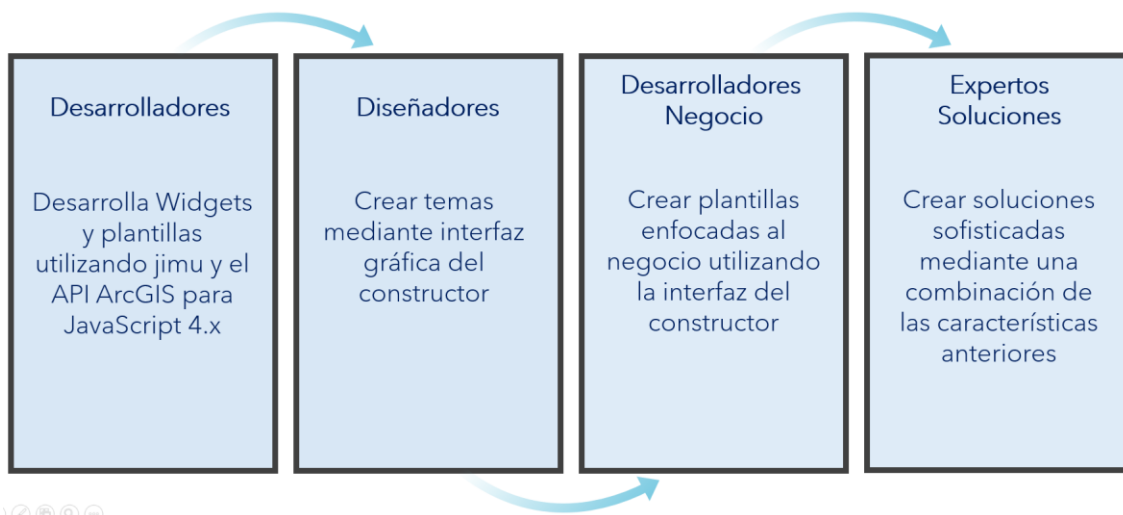
- Web AppBuilder: constructor de aplicaciones web que pueden ser consumidas desde cualquier dispositivo.
- ArcGIS Hub: permite llevar a cabo proyectos colaborativos que facilitan la interacción de personas, datos y tecnología a través de un conjunto de sencillas herramientas web configurables.
- Story maps: permite combinar mapas acreditados con texto narrativo, imágenes y contenido multimedia.
- App Studio: desarrollo de aplicaciones móviles nativas para Mac, iOS, Android, Windows y Linux



Ecosistema de constructores de apps en la plataforma ArcGIS

¿Quién puede utilizar Experience Builder?

Todo tipo de perfiles que oscilan desde programadores, diseñadores, desarrolladores de negocio, analistas



Para poder utilizar Experience Builder se ha de ser miembro de una organización de ArcGIS con un tipo de usuario que incluya privilegios para crear contenido.

Cualquier persona, incluidos los usuarios anónimos, puede ver app que se han compartido con de forma pública.

Modalidades de Experience Builder

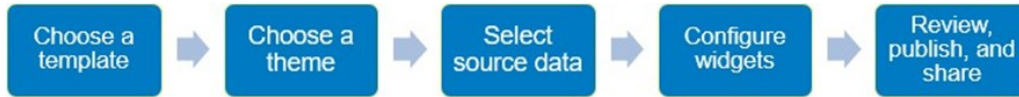
Enterprise Builder lo podemos encontrar en dos modalidades:

- Un constructor online que podremos encontrar accediendo a la siguiente URL: <https://experience.arcgis.com/>
- Una versión Developers que deberemos cumplir previamente dos requisitos importantes para que funcione correctamente:
 - Instalar versión de Node.js superior a la 10. <https://nodejs.org/es/>
 - Registrar una aplicación en ArcGIS Online de forma muy parecida a como se hace en Web AppBuilder.
<https://doc.arcgis.com/es/marketplace/provider/register-app.htm>

Construir una experiencia: conceptos básicos

Pasos a la hora de construir una experiencia

Es recomendable seguir una serie de pasos a la hora de crear su experiencia web con el fin de garantizar el correcto funcionamiento de la misma:



- **Paso 1:** Crear una aplicación utilizando una plantilla existente o bien desde 0.
- **Paso 2:** Editar los widgets existentes en la plantilla o agregar widgets a su aplicación (mapas, imágenes, cuadros de texto y listas). Organice los widgets en una sola página o en varias páginas.
- **Paso 3:** Establecer una conexión a las fuentes de datos que utilizan los widgets dentro de la aplicación. Es posible consumir mapas web, escenas web, capas de entidades alojadas y capas de entidades de ArcGIS Server. Utilice disparadores que provoquen acciones entre widgets.
- **Paso 4:** Personalizar la apariencia de la aplicación mediante la utilización de diferentes temas.
- **Paso 5:** Previsualizar la aplicación mediante la opción Vista en vivo, utilizando diferentes tamaños de pantalla para garantizar que el contenido se adapte correctamente.
- **Paso 6:** Una vez comprobado que todo funciona correctamente publicar y compartir la aplicación con el resto de los usuarios.

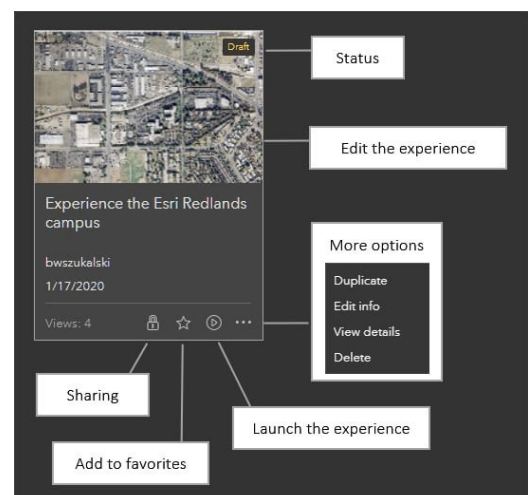
Galería de experiencias

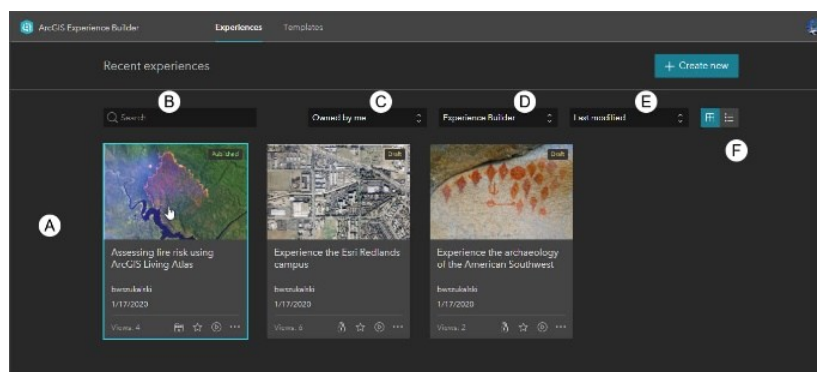
La galería de experiencias muestra el conjunto de experiencias que bien ha creado el usuario o bien que han compartido con él.

Es posible utilizar una de estas plantillas como referencia y editarla para adaptarla a sus necesidades.

Una vez iniciada una sesión con una cuenta de ArcGIS, aparece la galería y muestra sus experiencias. La galería le permite:

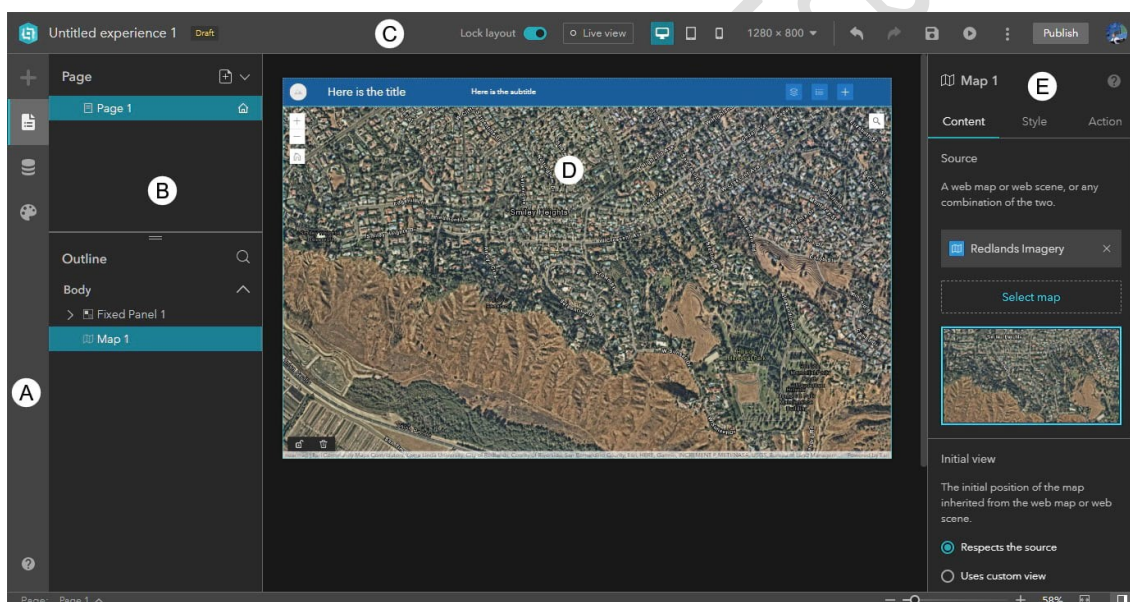
- A - Ver tus experiencias.
- B - Busca experiencias usando palabras clave.
- C - Filtrar por propiedad y compartir
- D - Seleccione un grupo
- E - Elija el método de clasificación
- F - Alternar entre la tarjeta y la vista de lista





Interfaz de constructor

Cuando hace clic en Crear o abre una experiencia web existente para editar, encontrará una interfaz como la mostrada en pantalla.



A: la barra lateral le permite abrir el widget, la página, los datos y los paneles de temas.

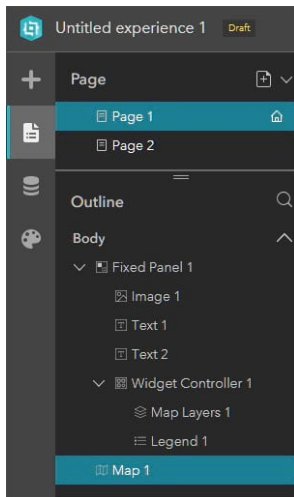
B: Muestra las páginas y los contornos de la página en una lista estructurada de búsqueda. El esquema contiene una lista expandible de todos los widgets en su aplicación.

C: Barra de encabezado muestra las herramientas que utiliza para bloquear el diseño, obtener una vista previa de su experiencia, guardar, deshacer / rehacer, publicar y más.

D - La página en donde diseña y construye la aplicación agregando y moviendo widgets alrededor de la parte central del lienzo

E: Panel de configuración muestra la configuración del widget o página seleccionados.

Páginas



Una página es la base del diseño de su aplicación. Tiene tres elementos principales que pueden albergar contenido:

- El encabezado.
- El pie de página.
- El cuerpo. Su aplicación puede tener una o más páginas.

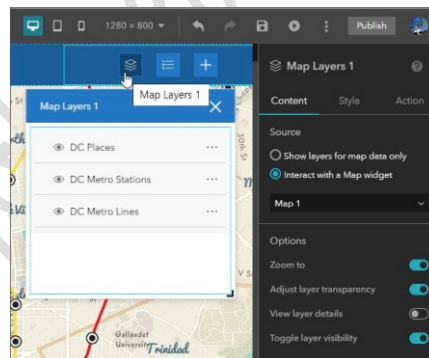
Cada página tiene un esquema, que enumera todos sus widgets y cómo están agrupados.

Widgets

Los widgets son los bloques de construcción principales. Hay dos tipos de widgets,

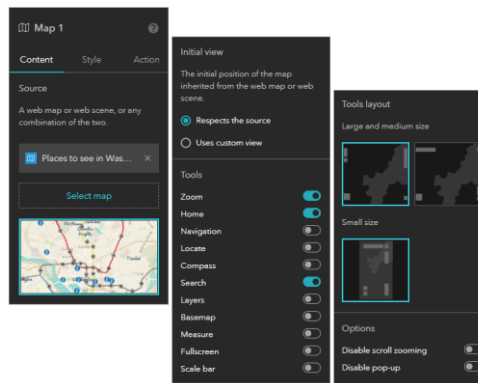
- **Básico.** Widgets funcionales que se comportan como herramientas de aplicación.
- **Diseño.** Son contenedores que ayudan a organizar los widgets en la página.

Cada widget es diferente y tendrá diferentes configuraciones.



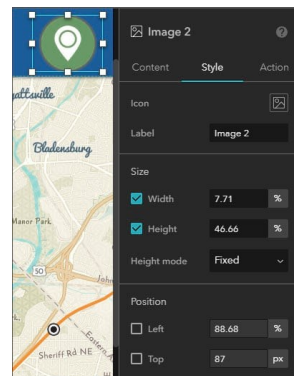
Pestaña contenido del widget

El contenido es lo que hay en un widget, por ejemplo: el texto existente en el widget, las capas del mapa etc



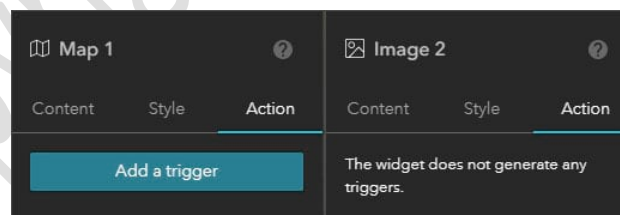
Pestaña estilo del widget

Permite cambiar la apariencia del widget.



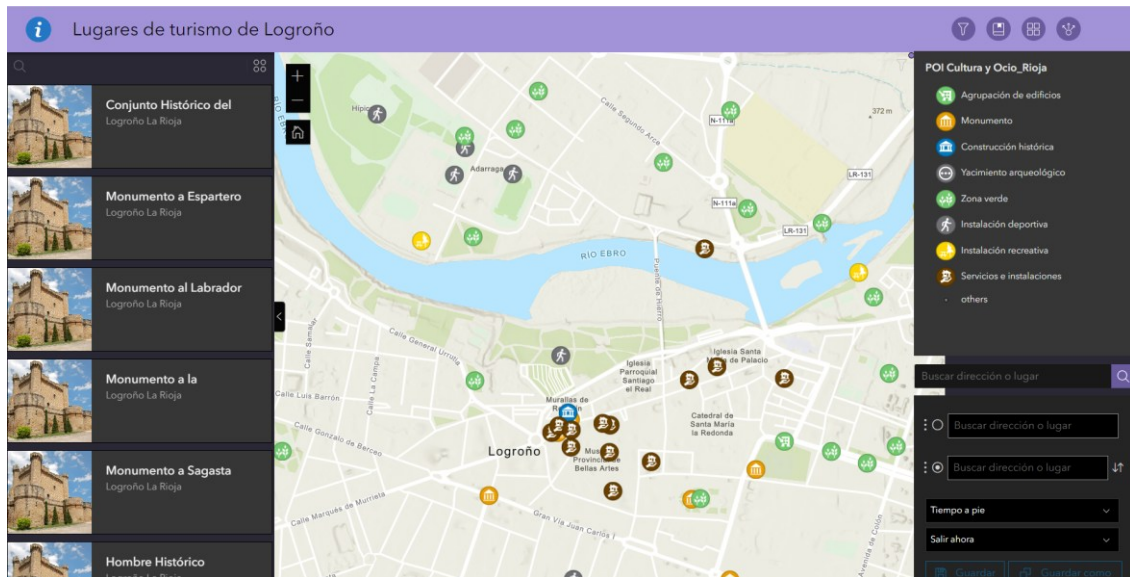
Desencadenantes y acciones

Permite conectar uno o más widgets de forma que cuando algo sucede en un widget se puede provocar que algo suceda en otro widget. No todos los widgets admiten disparadores y acciones



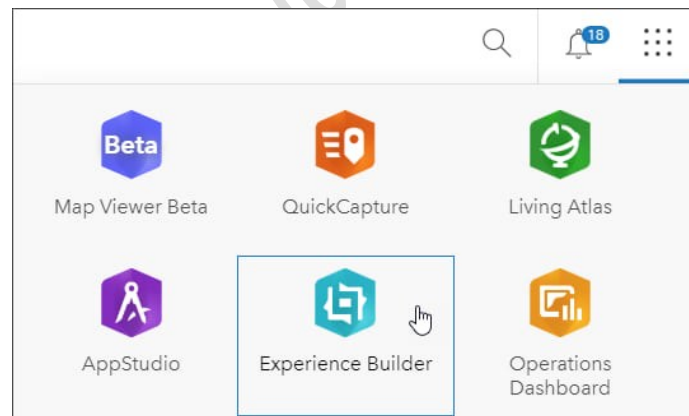
Ejercicio 4: Experience Builder: Plantilla Joyero

En este ejercicio generará una aplicación sencilla y geocéntrica utilizando para ello la plantilla Joyero. Para ello seguirá los pasos que se indican a continuación.



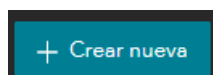
Paso 1: Iniciar sesión.

- Vaya a experience.arcgis.com e inicie sesión en su cuenta de ArcGIS, o inicie sesión y ejecute Experience Builder desde el iniciador de aplicaciones.

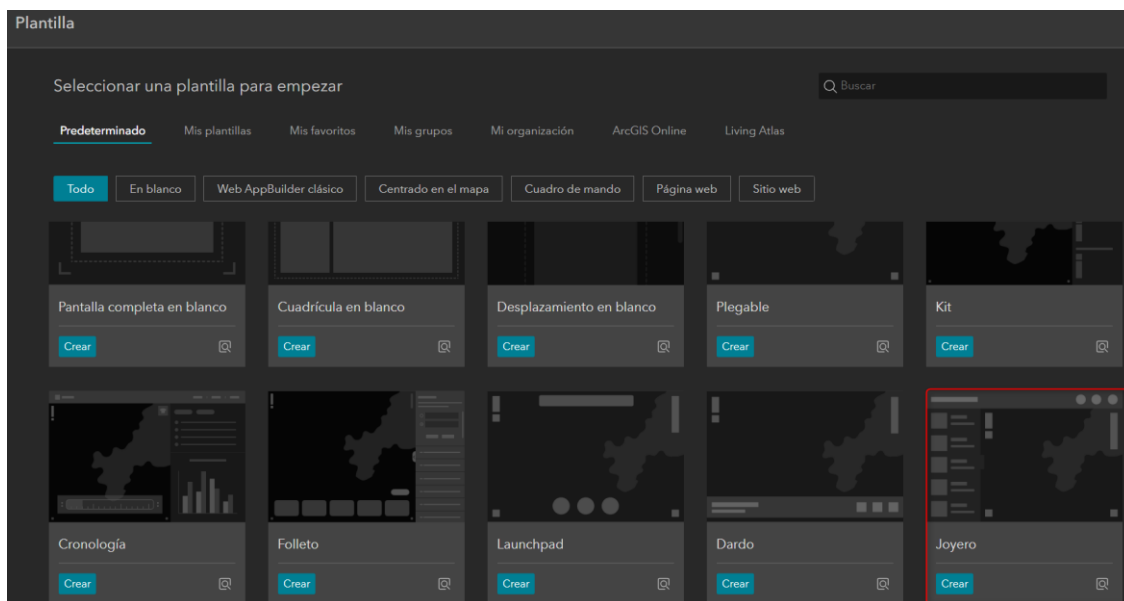


Una vez iniciada la sesión observará el conjunto de aplicaciones creadas, así como aquellas que han sido compartidas con su usuario.

Paso 2: Crear una nueva aplicación

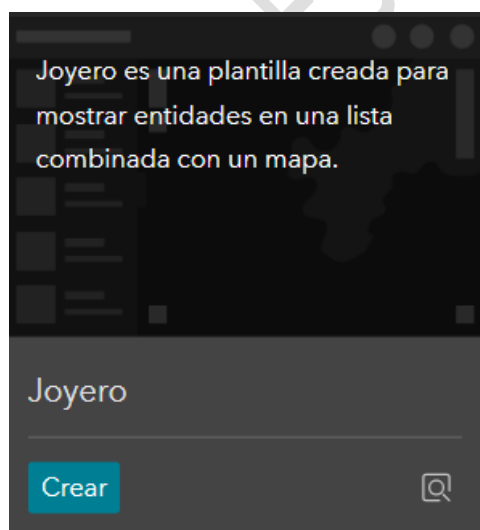


- Haga clic en Crear nueva aplicación. Observe como aparecen un conjunto de plantillas existentes que podrá utilizar para definir el diseño de la aplicación.

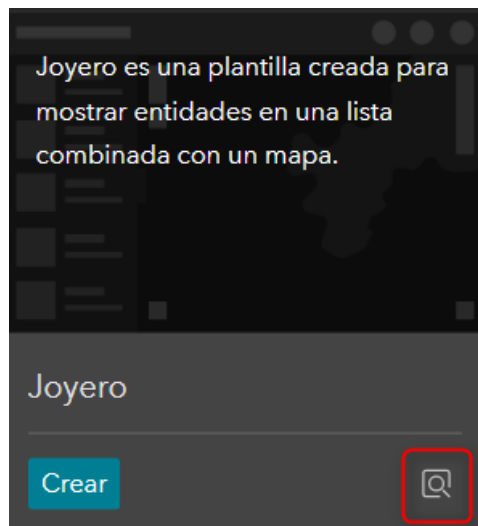


Paso 3: Elige una plantilla.

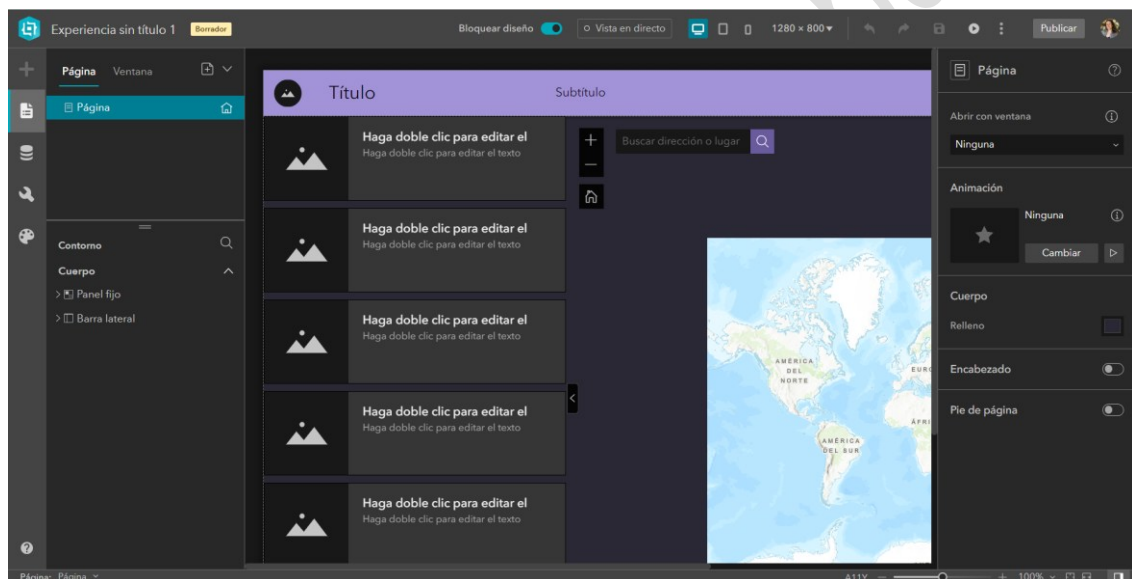
La galería de plantillas contiene una variedad de plantillas predeterminadas, así como plantillas que se han compartido con usted. Para obtener más información sobre cualquier plantilla, desplace el cursor sobre la miniatura.



Para analizar el diseño de la plantilla puede visualizar una vista previa de la misma.



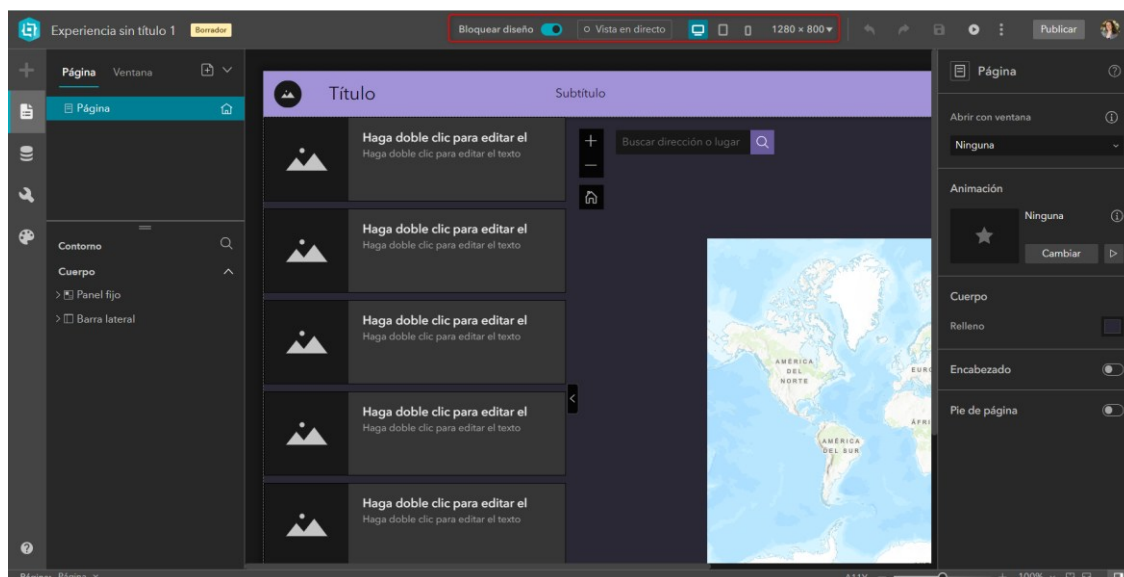
- Haga clic en Crear



Paso 4: Explorar la plantilla.

Se trata de una plantilla básica que incluye widgets para definir un título, subtítulo, mapa etc

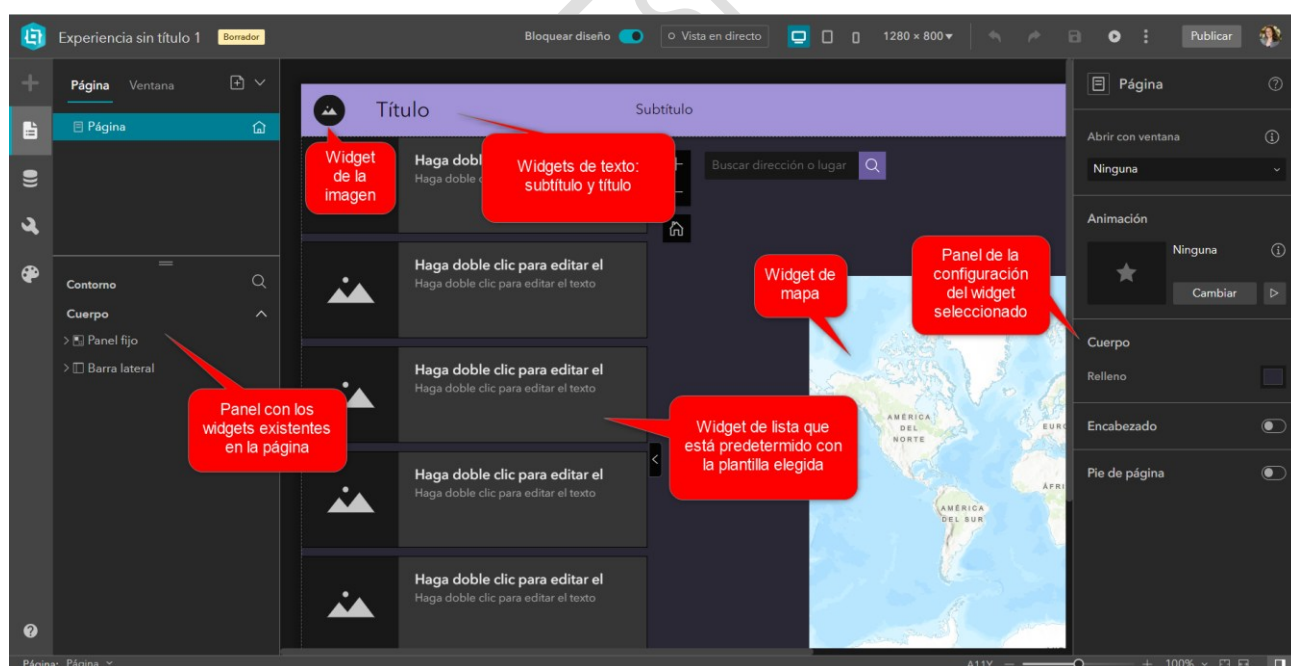
- Haga clic en Bloqueo diseño para desbloquear el diseño y poder construir una aplicación:



El bloqueo del diseño evita mover y eliminar accidentalmente algunos widgets.

La vista en vivo le permite ver y trabajar con la aplicación utilizando su configuración actual.

Encontrará la disposición de paneles y widgets existentes a continuación.

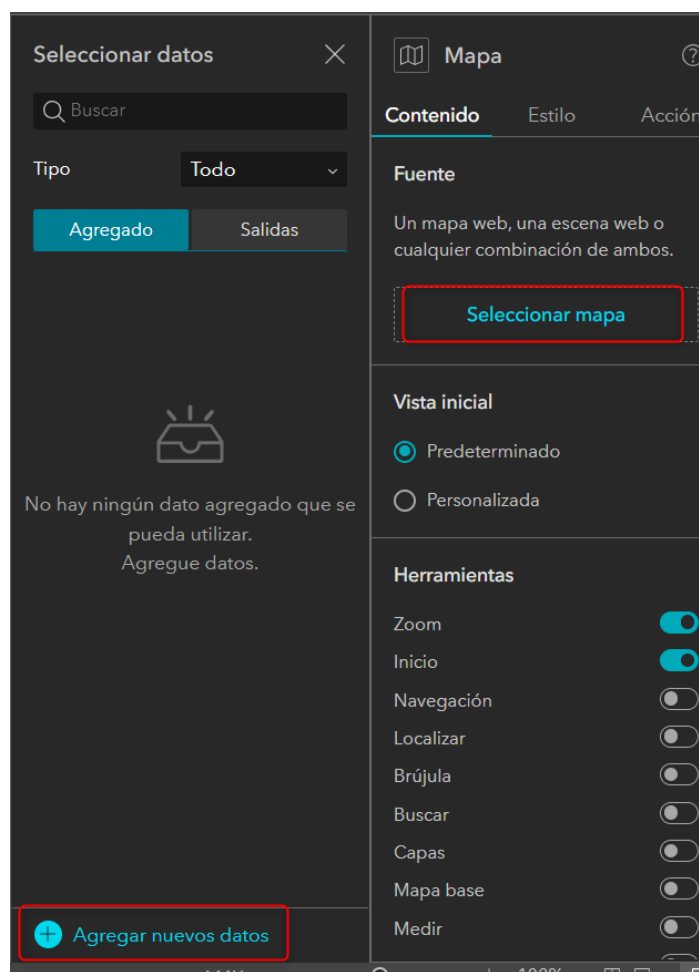


Paso 5: Configurar el widget de mapa

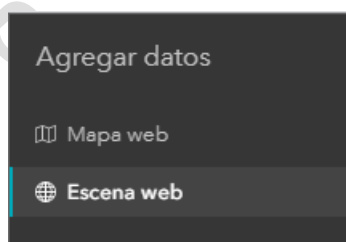
En este paso agregará un mapa web previamente creado en ArcGIS Online como visualización de referencia dentro de la aplicación.

- Selecciona el widget de mapa para ver su configuración
- Haga clic en Seleccionar mapa.

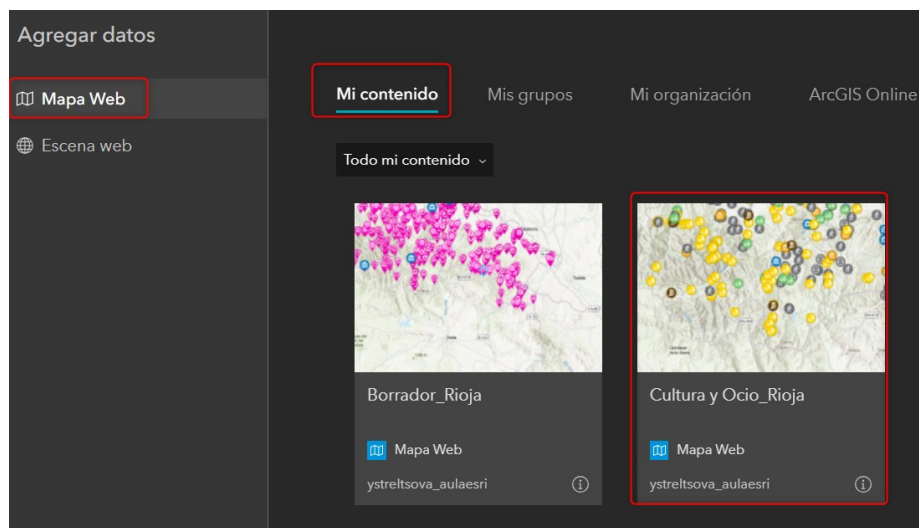
- Haga clic en la parte inferior la opción Agregar nuevos datos.



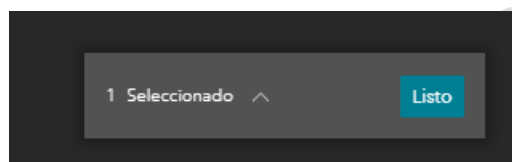
Tenga en cuenta que también puede buscar o filtrar por tipo. Filtre la información a agregar por Mapa Web.



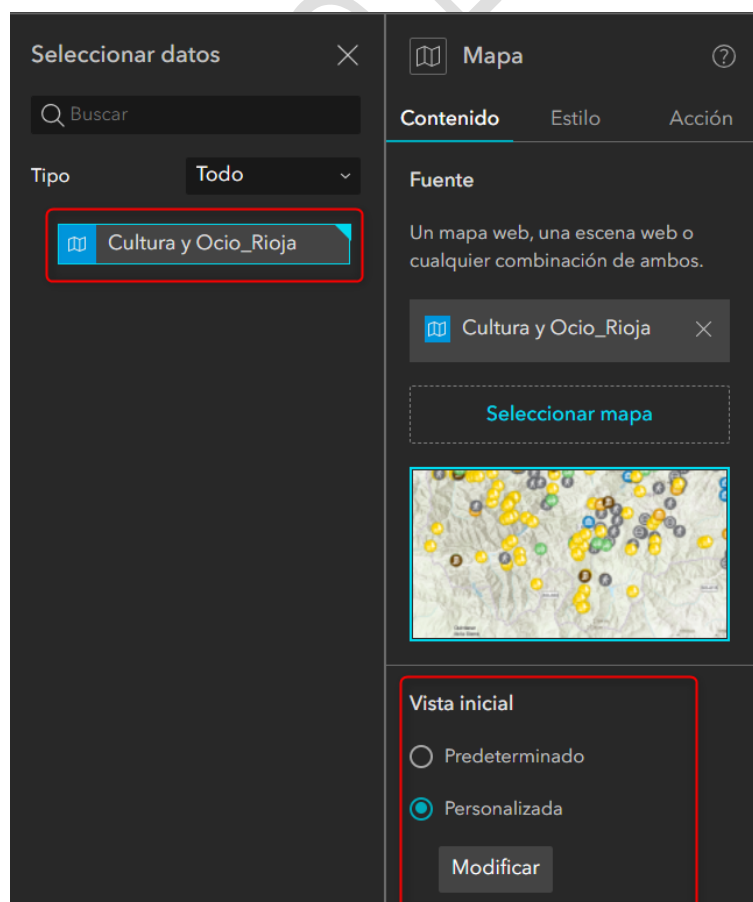
- Busque todo el contenido de organización y selecciona "Cultura y Ocio_Rioja". Guarda con tus iniciales dentro de "Mi Contenido"



- Haga clic en Listo (Parte inferior derecha)

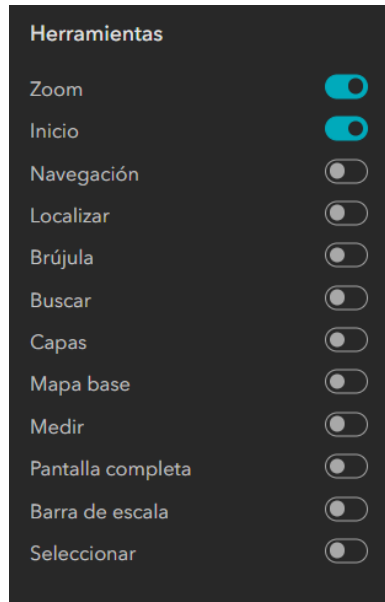


- Haga clic en el ítem añadido Cultura y Ocio_Rioja para visualizar el mapa web y modifique la vista inicial:

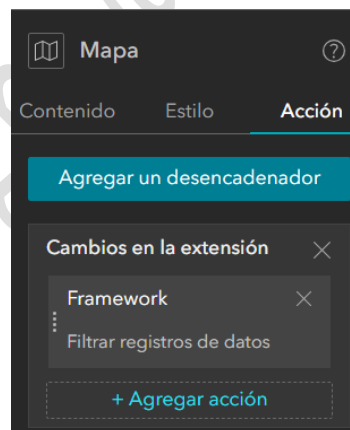


Una vez agregada el mapa, cambiaremos otras configuraciones como la vista inicial o las diferentes herramientas que aparecen en la aplicación.

- En el panel de configuración de mapa active las herramientas tal y como se indica en la siguiente imagen.

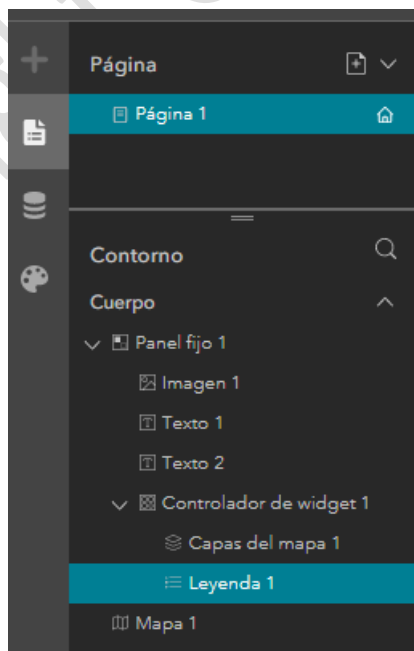
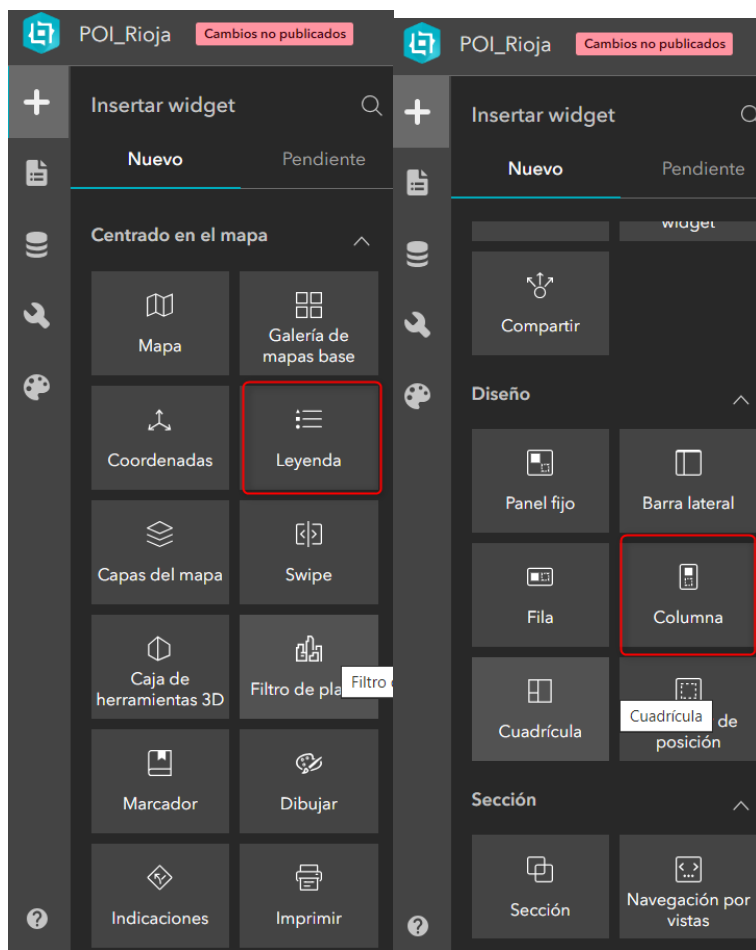


- En acción selecciona Filtrar registros de datos:

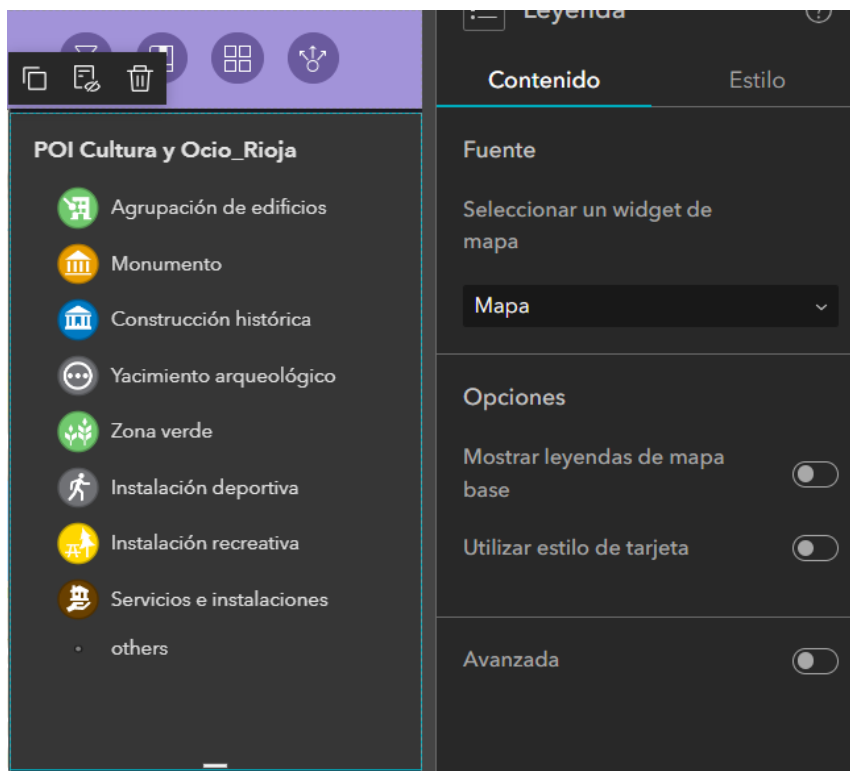


Paso 6: Configurar el widget Leyenda.

Agregamos el widget de la Leyenda y Columna:



- Haga clic en el widget de leyenda o selecciónelo del esquema para ver la configuración actual.

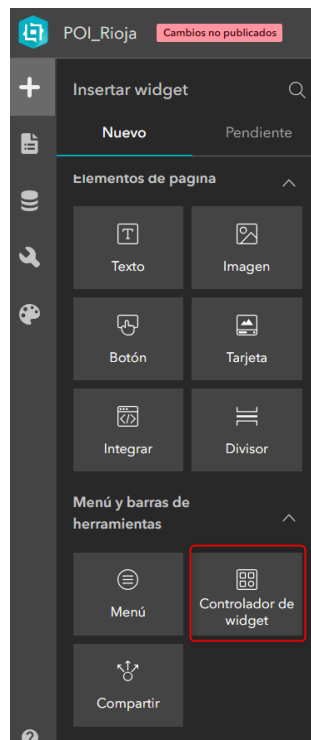


- Selecciona el mapa actual como fuente de datos

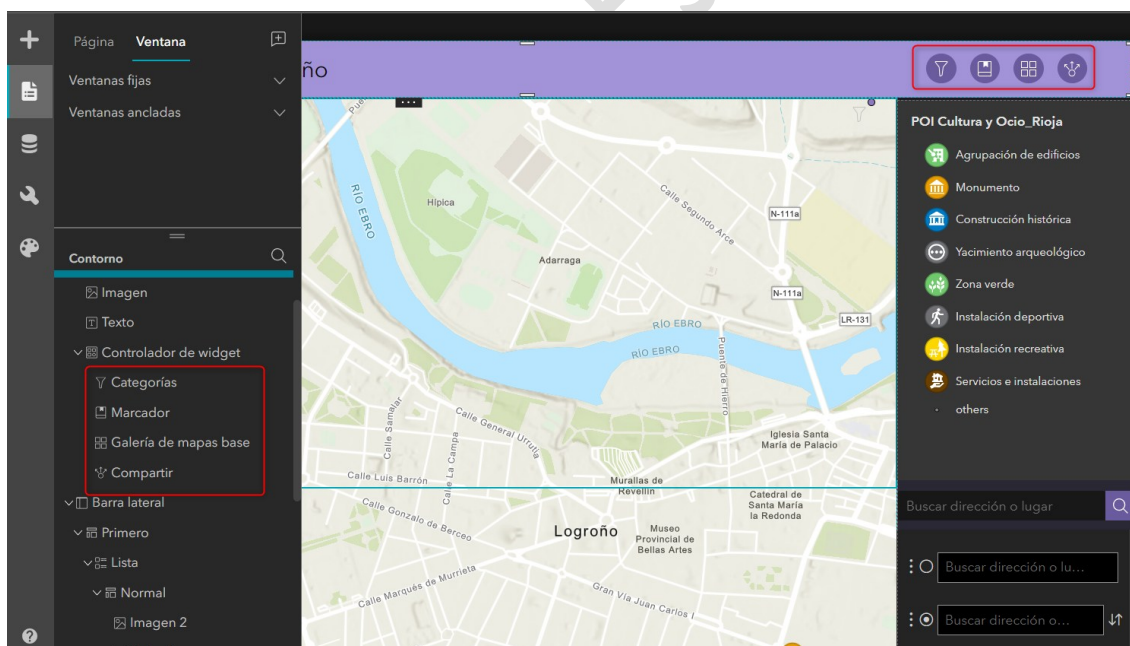
Paso 7: Configurar el widget Controlador de widgets

El widget Controller es un contenedor para otros widgets, en este caso donde pondremos posteriormente otros widgets.

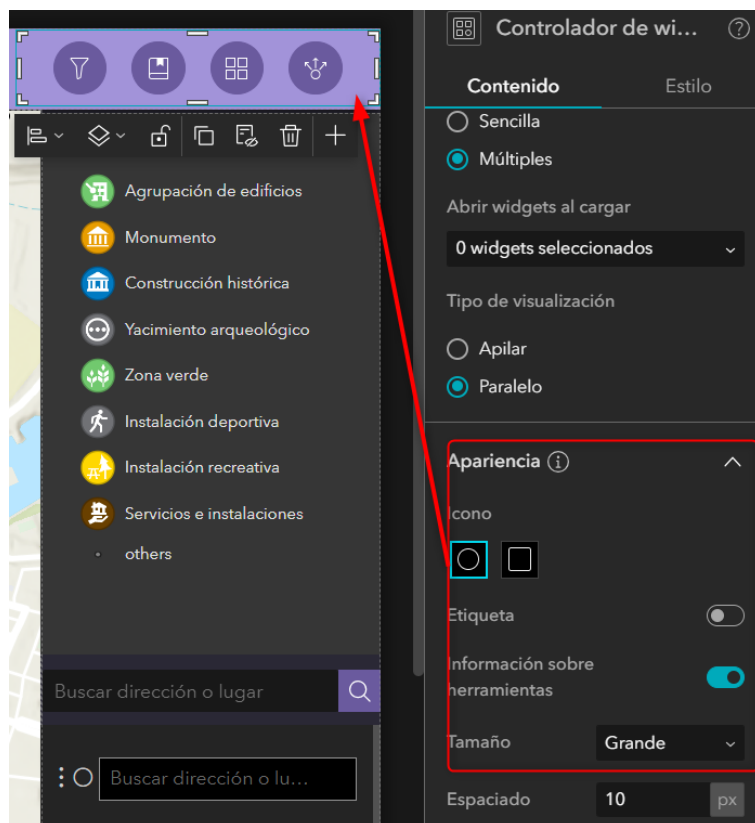
Agregamos este widget desde la pestaña Insertar Widget:



A continuación, agregaremos 4 widgets (arrastrando) al contenedor: Filtro, Mapas Base, Marcador y Compartir.



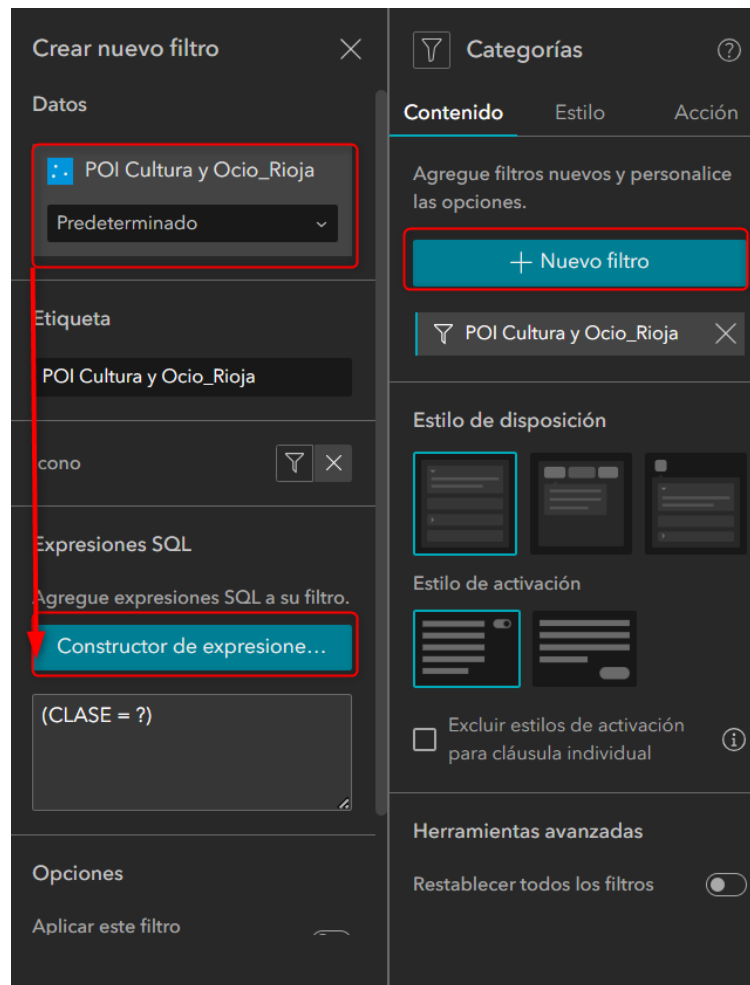
- En la sección Apariencia de la pestaña Contenido, configure el estilo del icono en circular y el tamaño grande.



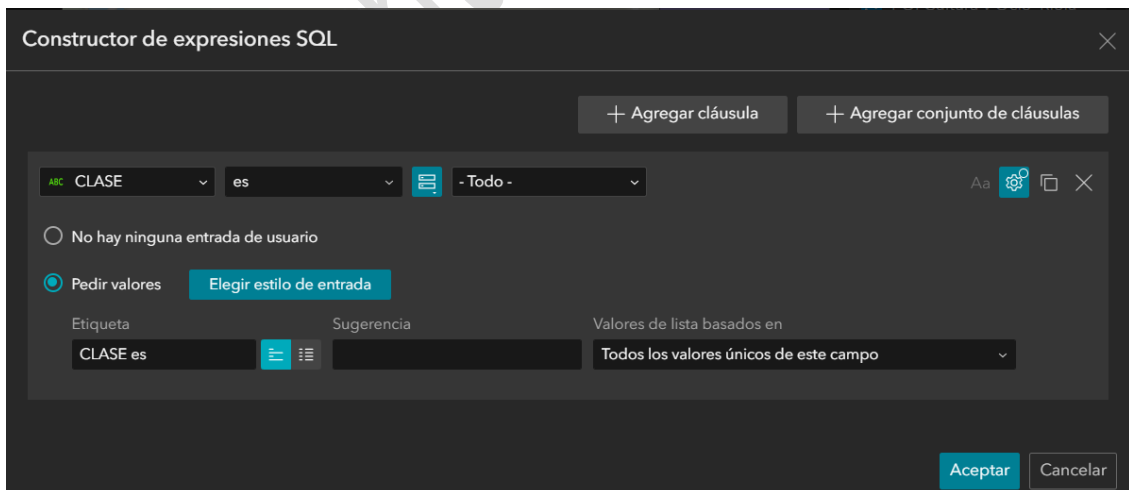
- En la sección Comportamiento del panel de configuración, elija Múltiple para permitir que se abra más de un widget a la vez y configúrelos para que se muestren de forma apilada cuando se abran.

A continuación, configuraremos un widget de filtro y tras una de las consultas SQL:

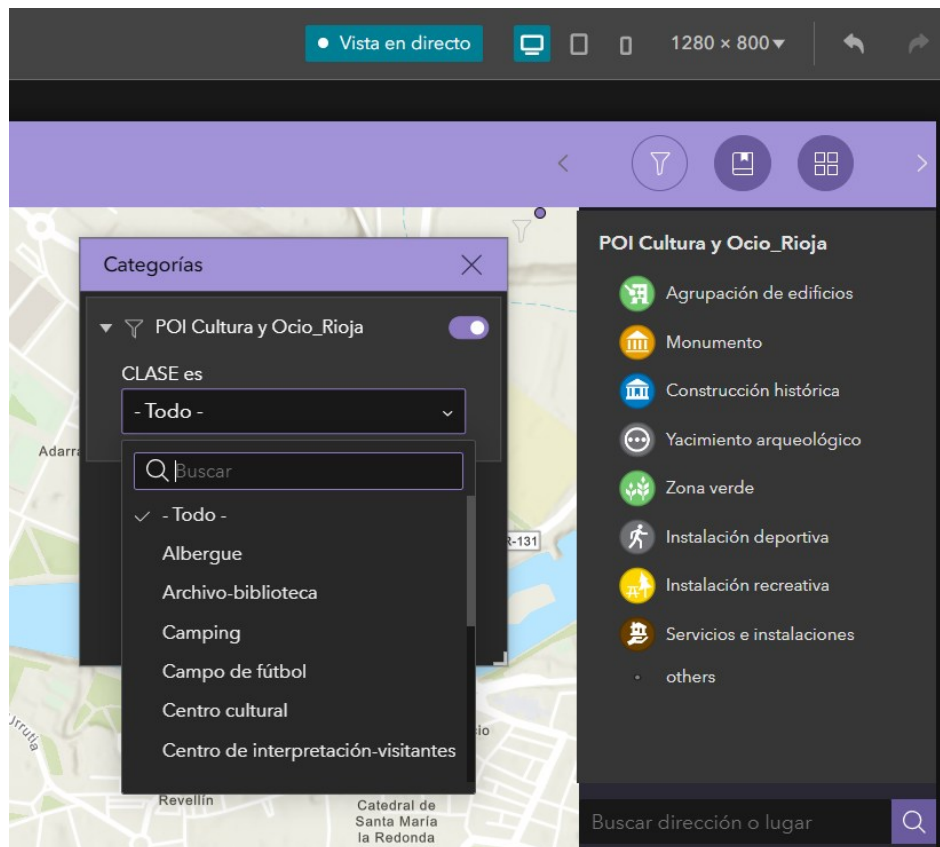
- Al abrir los ajustes del Filtro, seleccionamos el mapa de datos, nombramos el Filtro como Categorías y creamos la consulta de SQL:



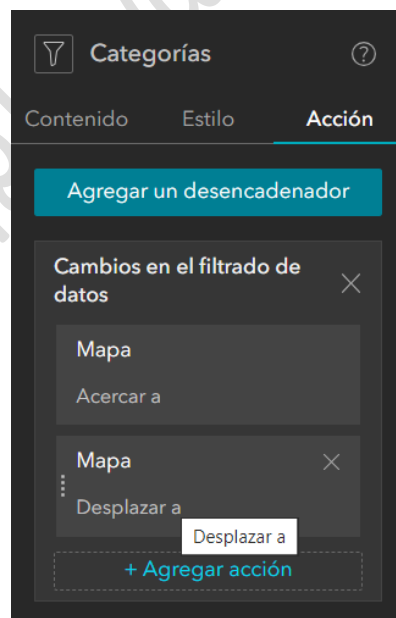
- Seleccionamos el filtro por el campo Clase (aplicando todos los valores):



El resultado final será similar al siguiente (comprobando el funcionamiento en Vista en directo):

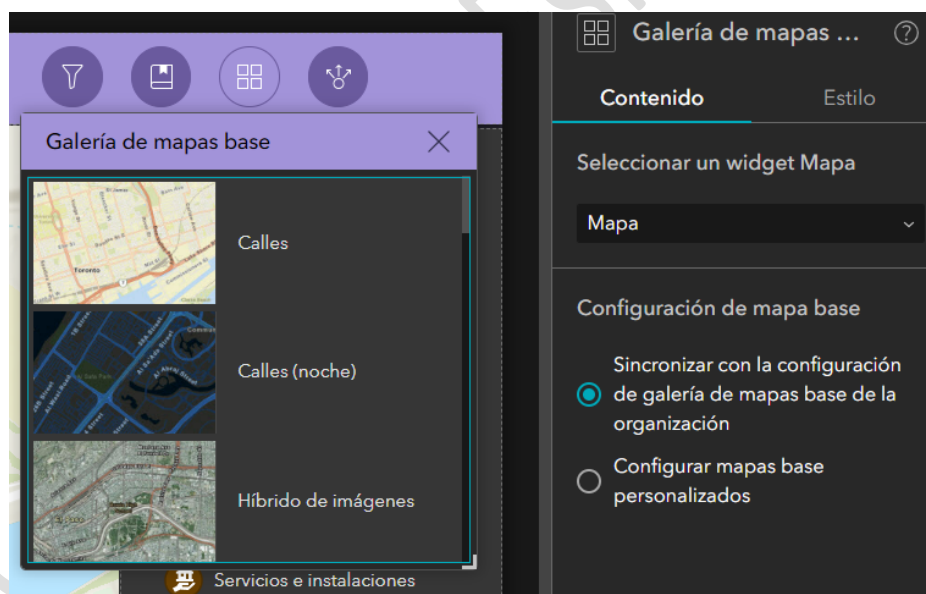
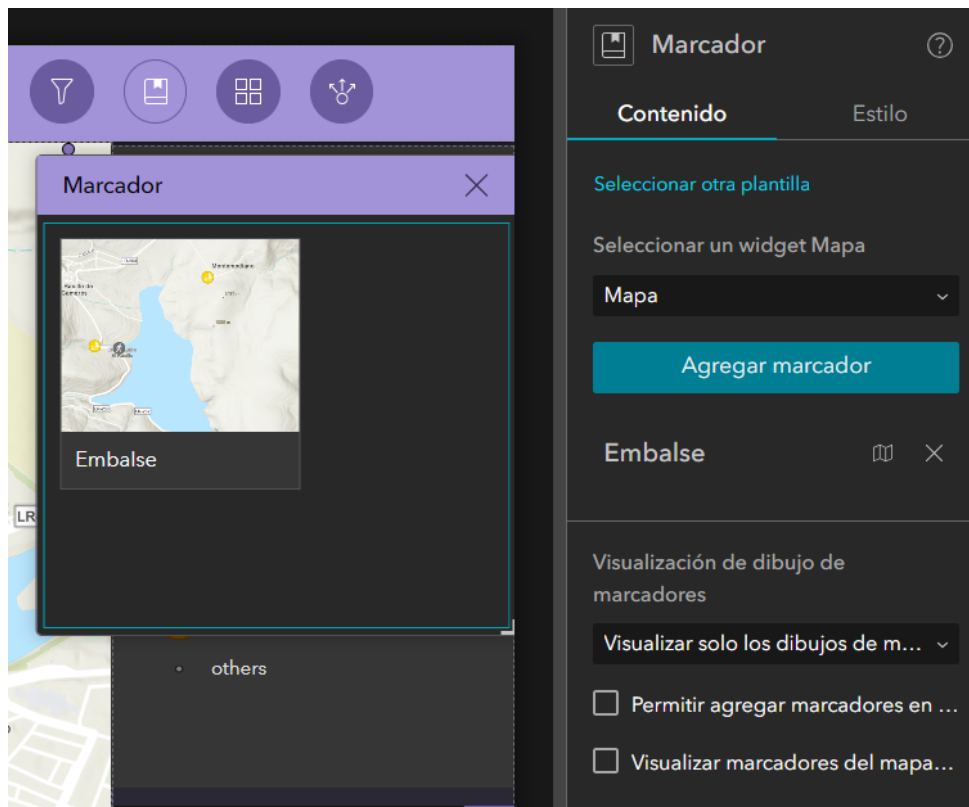


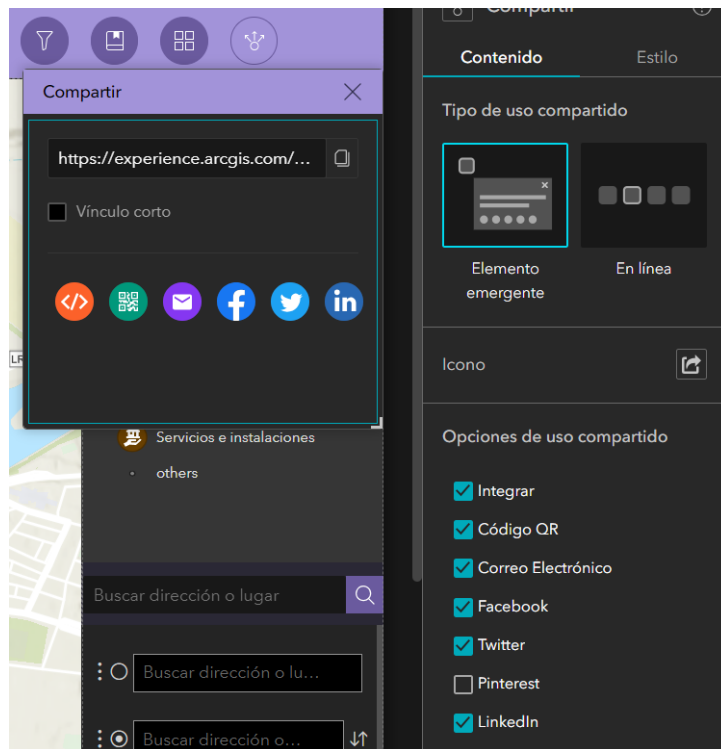
- Para que el filtro funcione correctamente agregamos acciones del mapa: Acercar y Desplazar



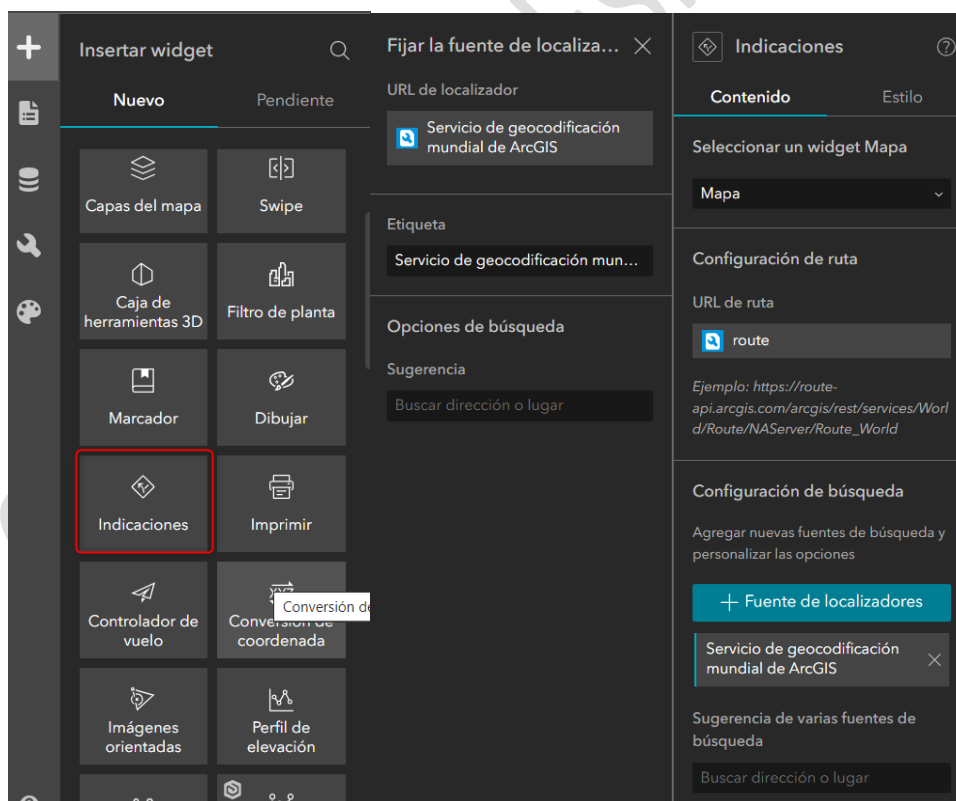
Paso 8: Configurar otros widgets

En este paso seguimos configurando los widgets del Marcador, Compartir y Mapas base.

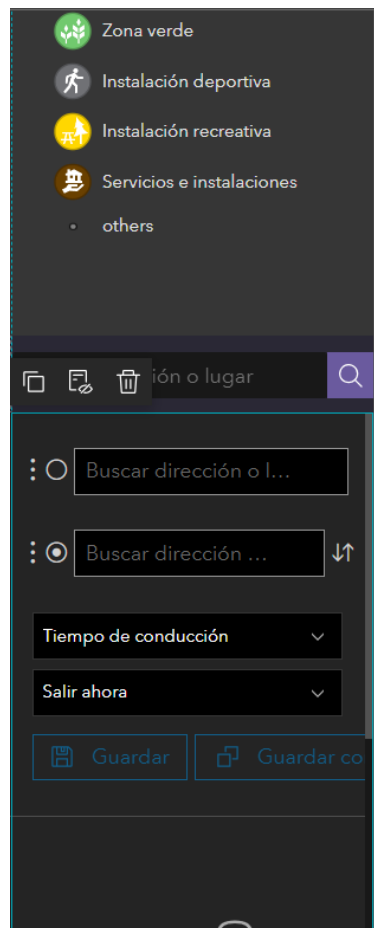




➤ Agregamos el widget Indicaciones:



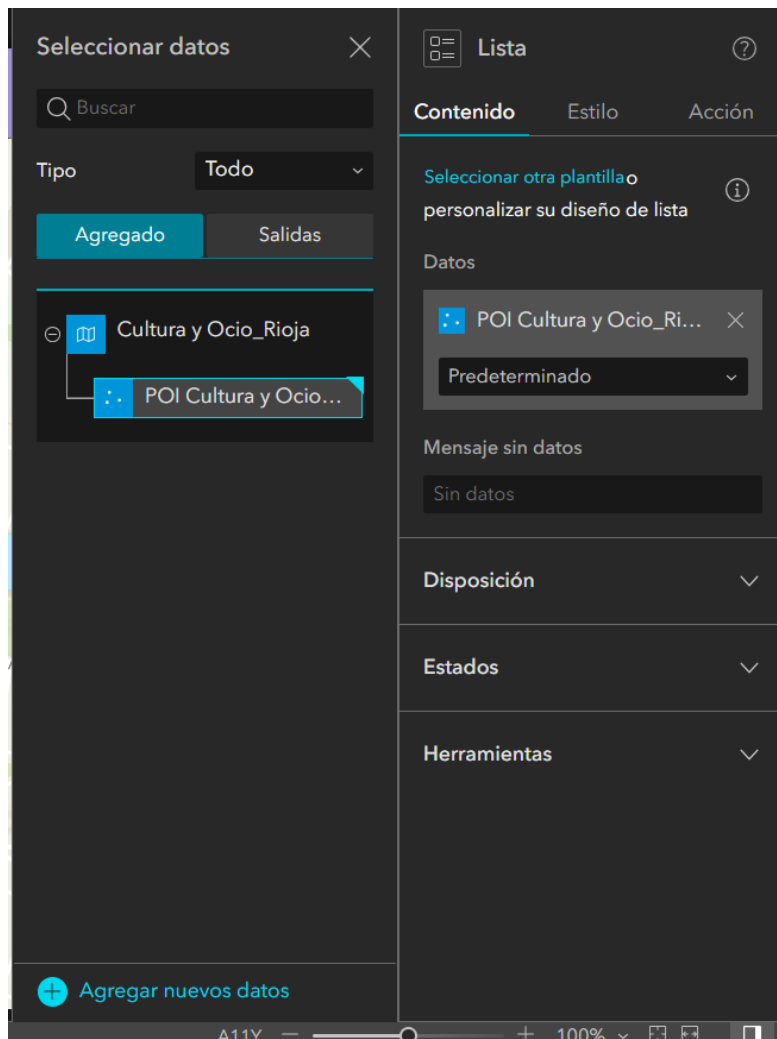
Y colocamos en la esquina inferior de la derecha, por debajo de la leyenda:



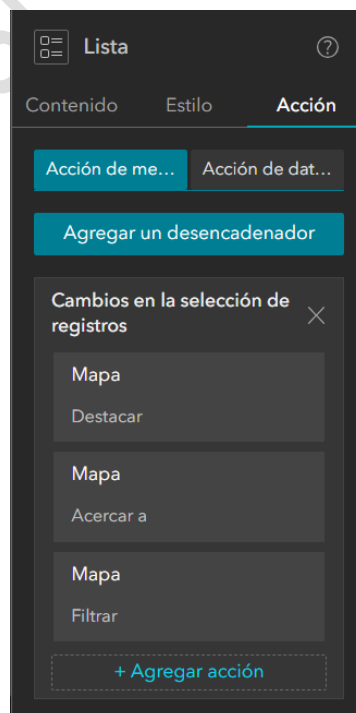
Paso 9: Configurar el widget Lista

En este paso configuraremos el widget Lista que viene predeterminado por la plantilla:

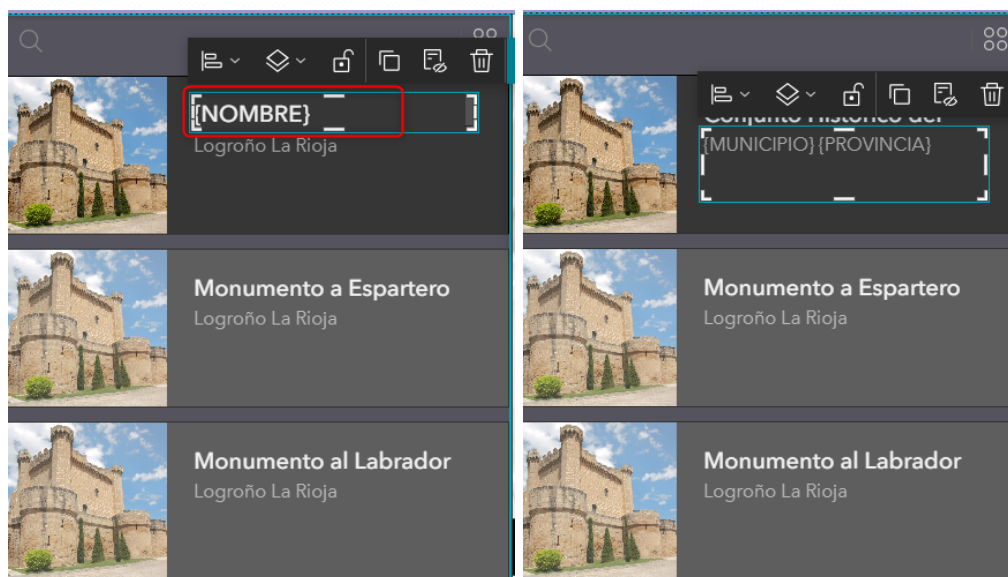
- Seleccionamos el mapa de datos



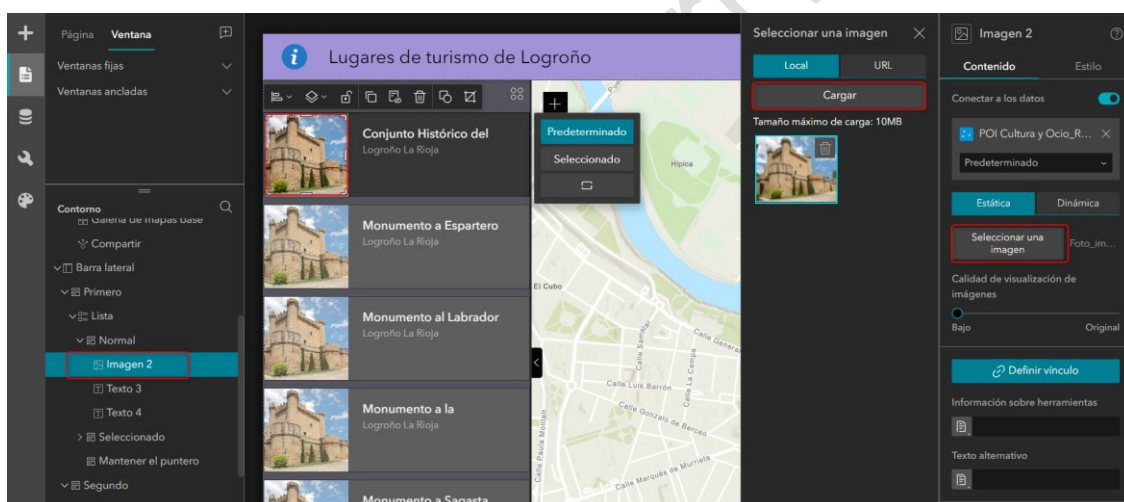
➤ Definimos acciones:



- Configuramos la foto, nombre del título y subtítulo de cada elemento (para configurar de la manera automática - acceder a los datos dinámicos):



Y agregar la foto que viene en la carpeta de datos (carpeta - Experience Builder):

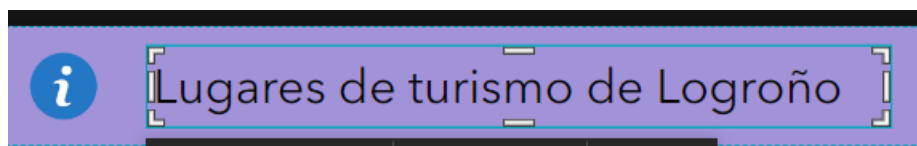


Paso 10: Editar los widgets de título y subtítulo

- Desbloquee el diseño si es necesario



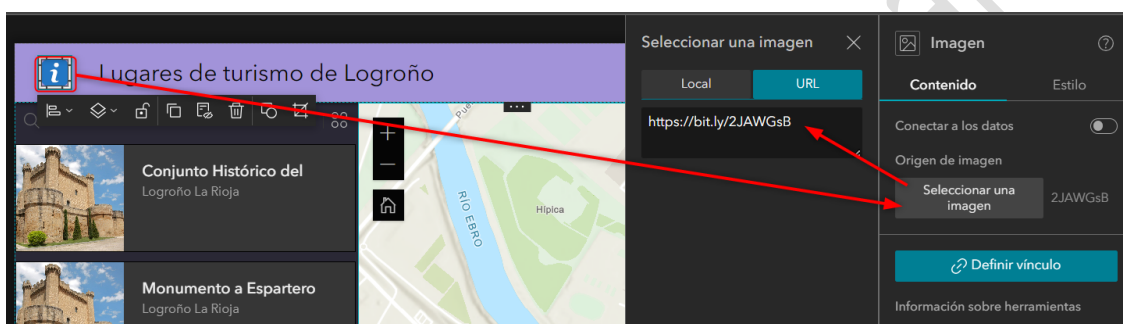
- Elimine el widget de subtítulo. Para ello seleccione el widget y haga clic en Eliminar
- Seleccione el widget de texto del título y haga clic en Editar en la barra de herramientas de diseño. Introduzca como título lo indicado a continuación.



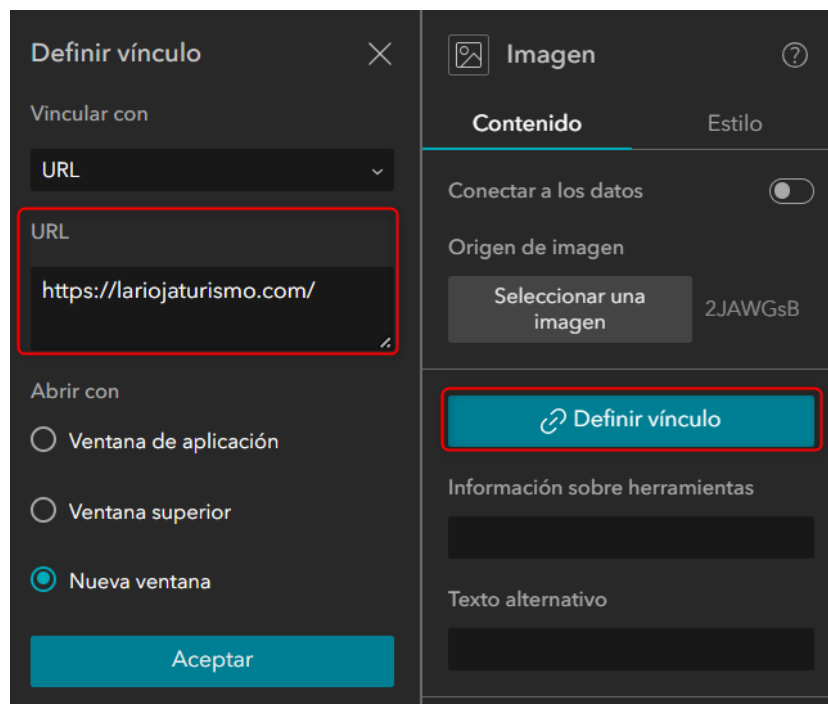
- Si es necesario modifique el ancho destinado al título para que entre todo el texto.
- Vuelva a bloquear el diseño para evitar cualquier movimiento accidental de widgets mientras se sigue trabajando con la aplicación

Paso 11. Configurar el widget de imagen.

- Seleccione el widget de imagen haciendo clic en él o bien seleccionándolo del esquema de la página.



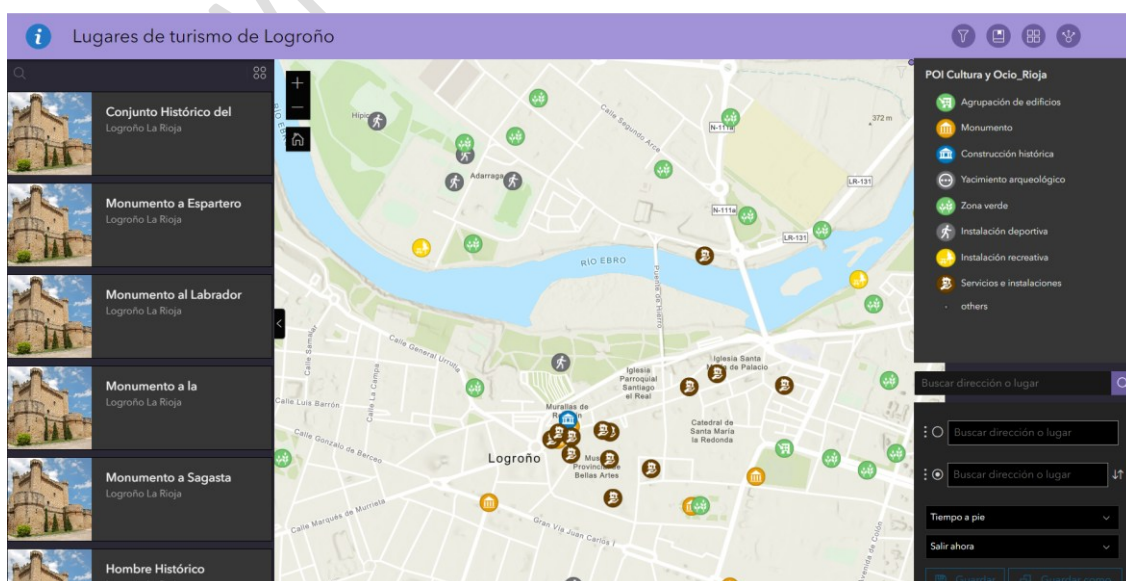
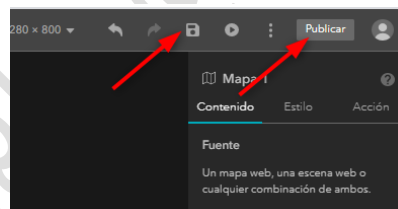
- Agregue imagen utilizando la siguiente URL <https://www.arcgis.com/sharing/rest/content/items/98e813b8f5914ea7b88fe312f207e525/data> o bien de forma acortada: <https://bit.ly/2JAWGsB>
- Establezca un vínculo que permita al usuario acceder a la página oficial del Turismo de la Rioja: [La Rioja Turismo](#)



- Por último, si es necesario modifique el color del panel fijo superior, seleccionándolo y accediendo al panel de la derecha de configuración.

Paso 12. Finalizar la aplicación

- Guarde y publique el diseño generado



Es una buena práctica completar los detalles de aplicación: resumen, descripción y miniatura (la miniatura se puede coger desde la carpeta "Experience Builder"). Puede editar el nombre, el título y la miniatura haciendo clic en más opciones en la tarjeta de la aplicación y seleccionando Editar información.

